



**Документация, содержащая описание
функциональных характеристик экземпляра
программного обеспечения**

Оглавление

- 1. Общее описание редактора**
- 2. Требования к программному обеспечению пользователя**
- 3. Создание/редактирование изображение/видео/презентация**
 - 3.1 Варианты дизайнов
 - 3.2 Настройка размера дизайна
 - 3.3 Редактирование
 - 3.4 Поиск
- 4. Работа с редактором**
 - 4.1 Интерфейс редактора
 - 4.2 Общие возможности
 - 4.3 Категории элементов
 - 4.3.1 Шаблоны
 - 4.3.2 Загрузки
 - 4.3.3 Фото
 - 4.3.4 Видео
 - 4.3.5 Маски
 - 4.3.6 Анимации
 - 4.3.7 Элементы
 - 4.3.8 Текст
 - 4.3.9 Фоны
 - 4.3.10 Гивки
 - 4.3.11 Брендбук
- 5. Презентация**
- 6. Скачивание**
 - 6.1 Скачивание изображения
 - 6.2 Скачивание видео
 - 6.3 Скачивание презентации

1. Общее описание Редактора

Flyvi – это бесплатный графический редактор, который отлично подходит как новичкам в дизайне, так и опытным профессионалам. Сервис позволяет быстро и легко создавать классные посты для социальных сетей, креативные видео, презентации, Сторис для Инстаграма и другие визуальные материалы.

2. Требования к программному обеспечению пользователя

Дополнительных требований по установке ПО не требуется. Проект расположен в сети интернет.

2.1. Версии браузеров поддерживающие работу с Flyvi на ПК:

- Internet Edge версии 70 и выше;
- Mozilla Firefox версии 60 и выше;
- Safari версии 12 и выше;
- Google Chrome версии 70 и выше;
- Opera версии 60 и выше;

2.2. Версии браузеров поддерживающие работу с Flyvi на мобильных устройствах:

- Браузеры мобильных устройств iOS 9 и выше
- Браузеры мобильных устройств Android 8 и выше, за исключением UC Browser

2.3. Требования к Операционной системе:

- Windows XP с пакетом обновления 2 +
- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8
- Windows 10
- Mac OS X 10.6 или более поздней версии
- Ubuntu 10.04 +
- Debian 6 +
- OpenSuSE 11.3 +
- Fedora Linux 14

2.4. Для доступа к графическому редактору нужно:

- 2.4.1. Зарегистрироваться на сайте - <https://flyvi.io/app/login>
- 2.4.2. Активировать аккаунт, перейдя по специальной ссылке, которая отправляется на email, указанный при регистрации. При регистрации с помощью «Google» активировать аккаунт не требуется.
- 2.4.3. Войти в личный кабинет пользователя: <https://flyvi.io/app>
- 2.4.4. Выбрать формат и создать свой первый дизайн.

3. Создание/редактирование изображение/видео/презентация

Для того, чтобы перейти в графический редактор для создания дизайна сначала необходимо кликнуть на пункт меню «Дизайны», затем на кнопку «Создать дизайн» и выбрать из раскрывающегося списка интересующий вас вариант дизайна

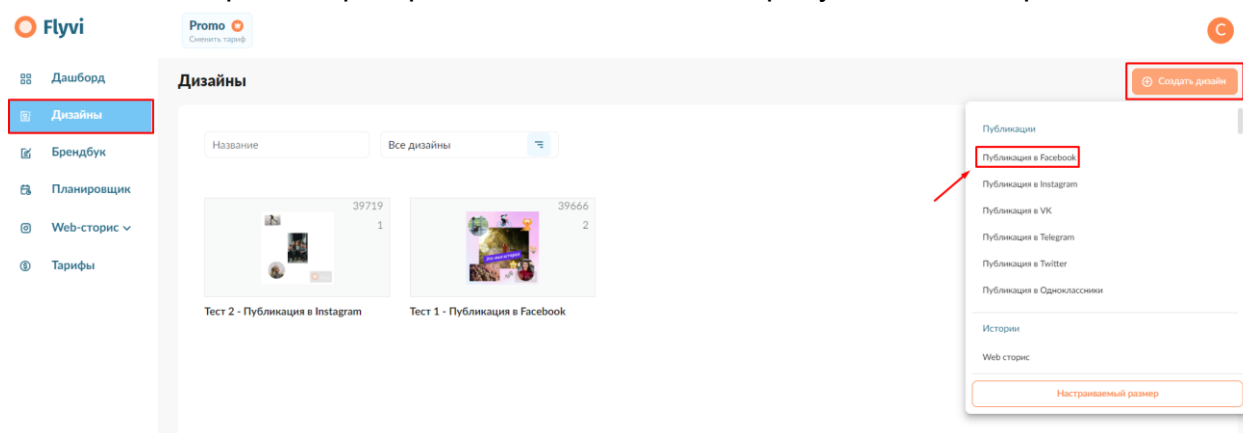


Рис. 1

Сервис Flyvi предлагает следующие варианты дизайнов:

Публикации:

- Публикация в Facebook. Размер 1080 x 1080 px.
- Публикация в Instagram. Размер 1080 x 1080 px.
- Публикация в VK. Размер 1400 x 1000 px.
- Публикация в Telegram. Размер 1080 x 1080 px.
- Публикация в Twitter. Размер 1600 x 900 px.
- Публикация в Одноклассники. Размер

Истории:

- Web сторис. 375 - 667 px
- История для Facebook. Размер 1080 x 1920 px.
- История для Instagram. Размер 1080 x 1920 px.
- История для VK. Размер 1080 x 1920 px.
- Видео для TikTok. Размер 1080 x 1920 px.

Реклама:

- Реклама в Facebook. Размер 1200 x 628 px.
- Реклама в Instagram. Размер 1080 x 1080 px.

Обложки:

- Обложка для видео Youtube. Размер 1920 x 1080 px.
- Обложка для Канала Youtube. Размер 2560 x 1440 px.
- Обложка для Facebook. Размер 1640 x 924 px.

Все для VK:

- Публикация. Размер 1400 x 1000 px.
- История. Размер 1080 x 1920 px.
- Баннер для статьи. Размер 510 x 286 px.
- Обложка для PC и ноутбука. Размер 1590 x 400 px.
- Обложка для мобильных устройств. Размер 1196 x 400 px.
- Аватарка. Размер 200 x 200 px.
- Изображение для товаров. Размер 1000 x 1000 px.
- Баннеры в ленте сообщества. Размер 510 x 510 px.
- Обложки для альбома. Размер 1000 x 660 px.
- Тизер вертикальный. Размер 145 x 165 px.
- Тизер горизонтальный. Размер 145 x 85 px.
- Промопост с кнопкой/ссылкой. Размер 537 x 240 px.
- Универсальный большой промопост. Размер 1000 x 700 px.
- Универсальный малый промопост. Размер 700 x 500 px.
- Универсальный промопост (прямоугольник). Размер 815 x 1180 px.
- Карусель. Размер 600 x 600 px.

Все для MyTarget

- Тизер. Размер 90 x 75 px.
- Баннер. Размер 240 x 400 px.
- Мультиформат (квадрат малый). Размер 256 x 256 px.
- Мультиформат (прямоугольник). Размер 1080 x 607 px.
- Мультиформат (квадрат большой). Размер 600 x 600 px.
- Мультиформат для премиальной ЦА (моб). Размер 256 x 256 px.
- Мультиформат для премиальной ЦА (гориз). Размер 1080 x 607 px.
- Мультиформат для премиальной ЦА (вертикаль). Размер 300 x 600 px.

Реклама на Ozon

- Баннер для главной страницы (Декстоп). Размер 2832 x 600 px.
- Баннер для главной страницы (Моб). Размер 1080 x 450 px.
- Баннер для карточки товара (Декстоп). Размер 640 x 320 px.
- Баннер для карточки товара (Моб). Размер 1080 x 252 px.
- Баннер для меню категорий (Моб). Размер 1080 x 300 px.
- Баннер для Акции (Декстоп). Размер 2832 x 312 px.
- Баннер для Акции (Моб). Размер 2832 x 312 px.
- Баннер для Спецпредложения (Декстоп). Размер 1080 x 300 px.
- **Баннер для Спецпредложения (Моб). Размер 1080 x 300 px.**
- Баннер для страницы "Спасибо" (Декстоп). Размер 770 x 980 px.

- Баннер для страницы "Спасибо" (Моб). Размер 1152 x 741 px.

Оформление ЛК на Ozon

- Логотип. Размер 200 x 200 px.
- Баннер компании (Дектоп). Размер 1300 x 300 px.
- Баннер компании (Моб). Размер 750 x 480 px.

Реклама на Wildberries

- Карточка товара. Размер 900 x 1200 px.
- Рекламный баннер (гориз). Размер 770 x 245 px.
- Рекламный баннер (квадрат). Размер 360 x 268 px.

Контекстная реклама

- Адаптивный баннер Яндекс.Директ. Размер 1080 x 1080 px.
- Адаптивный баннер Google Ads. Размер 1200 x 1200 px.
- Логотип квадратный. Размер 1200 x 1200 px.
- Логотип широкоформат. Размер 1200 x 300 px.

Реклама в Яндекс.Маркет

- Баннер. Размер 230 x 282 px.
- Баннер (моб). Размер 460 x 564 px.

Все для Одноклассников

- Публикация. Размер 1680 x 1680 px.
- Баннер. Размер 240 x 400 px.
- Тизер. Размер 90 x 75 px.
- Нативная реклама в ленте. Размер 128 x 128 px.

Полиграфия

- Документ в формате А4 (книжная). Размер 1240 x 1754 px.
- Документ в формате А4 (альбомная). Размер 1754 x 1240 px.
- Документ в формате А5 (книжная). Размер 874 x 1240 px.
- Документ в формате А5 (альбомная). Размер 1240 x 874 px.
- Документ в формате А3 (книжная). Размер 1754 x 2480 px.
- Документ в формате А3 (альбомная). Размер 2480 x 1754 px.
- Документ в формате А3 (книжная). Размер 2480 x 3508 px.
- Документ в формате А3 (альбомная). Размер 3508 x 2480 px.
- Визитка стандартная. Размер 531 x 295 px.
- Визитка евро-формат. Размер 502 x 325 px.
- Постер. Размер 2480 x 3508 px.

Презентации

- Презентация (16:9). Размер 1920 x 1080 px.
- Презентация (4:3). Размер 1024 x 768 px.

2.2 Индивидуальный размер дизайна

Нужный размер дизайна пользователь изначально может задать самостоятельно. Для этого нажмите «Создать дизайн» — «Настраиваемый размер» и укажите нужную ширину и высоту (в пикселях).

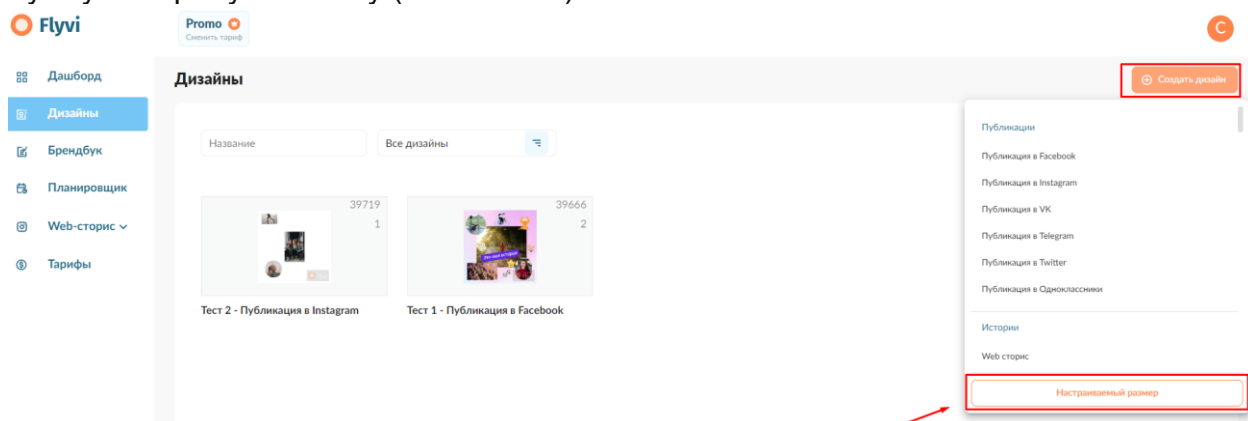


Рис. 2

Также размер можно изменить в процессе работы над дизайном. Просто кликните на верхней панели «Изменить размер» — «Настраиваемый размер» и укажите новые значения.

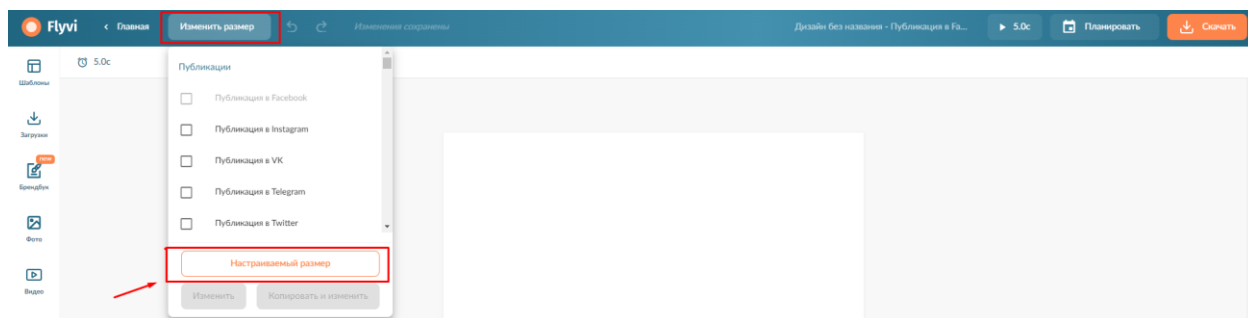


Рис. 3

2.3 Редактирование

Созданный шаблон дизайна можно редактировать, копировать или удалить. Для этого необходимо навести курсор мыши на блок с изображением, созданного шаблона и кликнуть на появившуюся иконку «три точки». Из открывшегося списка необходимо выбрать интересующее вас действие.

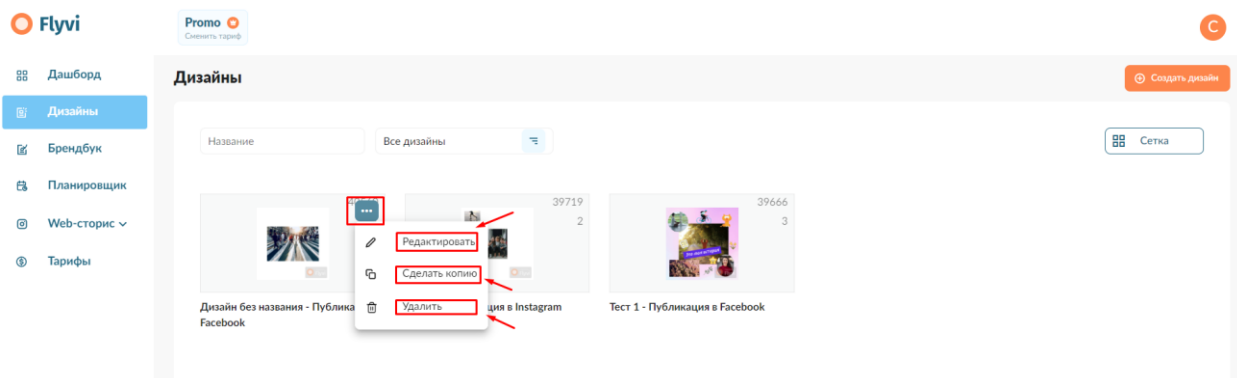


Рис. 4

Также существует возможность редактирования названия, созданного проекта. Для этого необходимо навести курсор мыши на текст, расположенный под изображением дизайна после чего кликнуть на иконку «карандаш» и отредактировать его название.

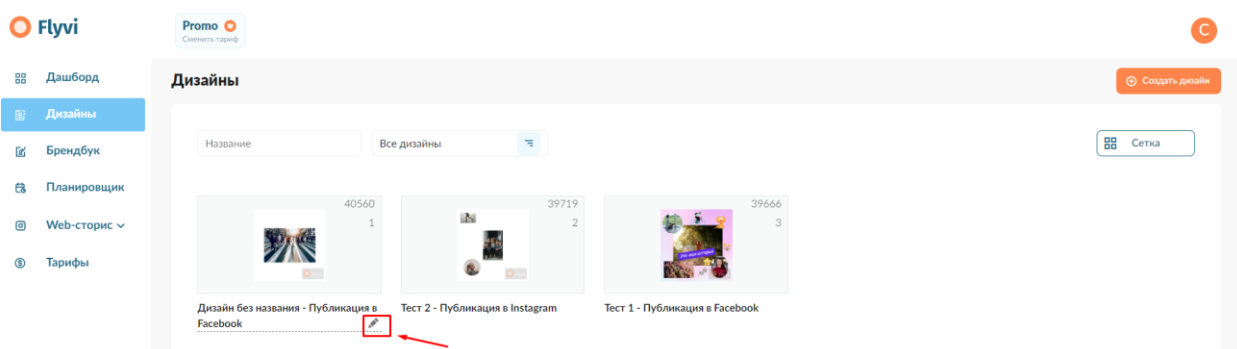


Рис. 5

4. Работа с редактором

4.1 Интерфейс редактора

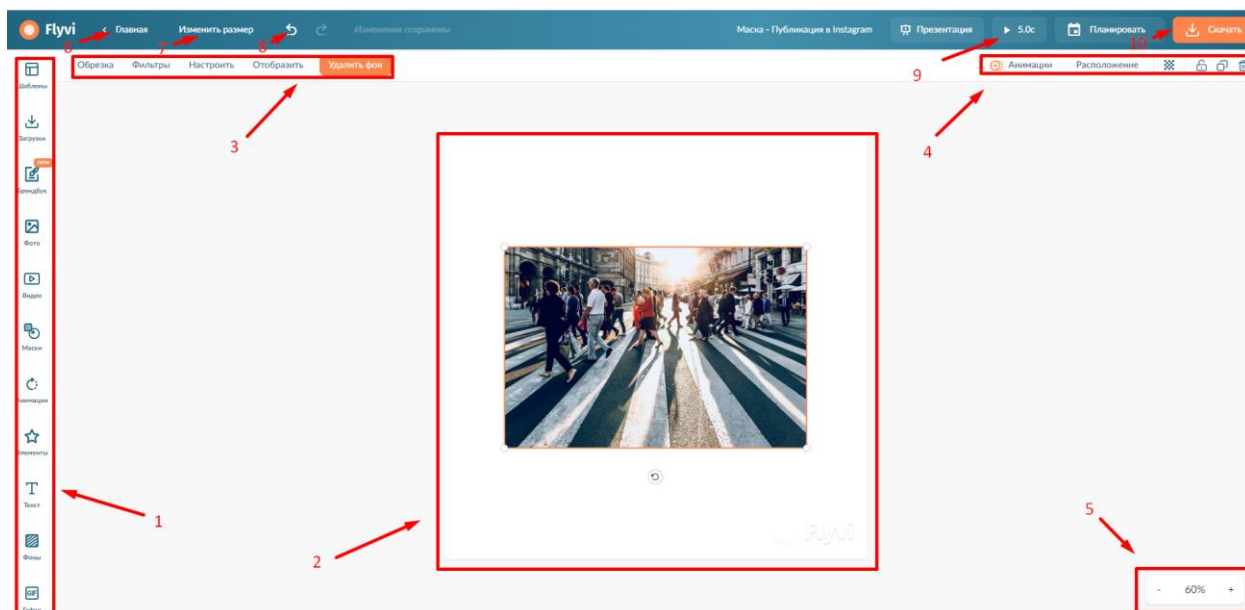


Рис. 6

Интерфейс редактора состоит из:

1. Левое меню – общий список элементов.
2. Основная часть – холст для создания/редактирования изображения/видео.
3. Верхнее левое меню – индивидуальная настройка элемента.
4. Меню с общими возможностями.
5. Кнопка масштабирования холста.
6. Пункт меню «Главная».
7. Кнопка «Изменить размер».
8. Кнопка «Отменить».
9. Кнопка предварительного просмотра созданного дизайна.
10. Кнопка «Скачать».

4.2 Общие возможности

У всех категорий элементов предусмотрены общие возможности для взаимодействия с ними такие как:

- Drag & Drop – возможность перетаскивать элементы на холсте.
- Возможность масштабировать все элементы (увеличивать, уменьшать).
- Возможность поворачивать элемент вокруг своей оси на 360
- Возможность задать прозрачность.
- Возможность добавить анимацию для любого элемента.
- Возможность работы со слоями.
- Возможность менять расположение элемента.
- Возможность заблокировать, дублировать, удалить.
- Возможность копировать, вставить.

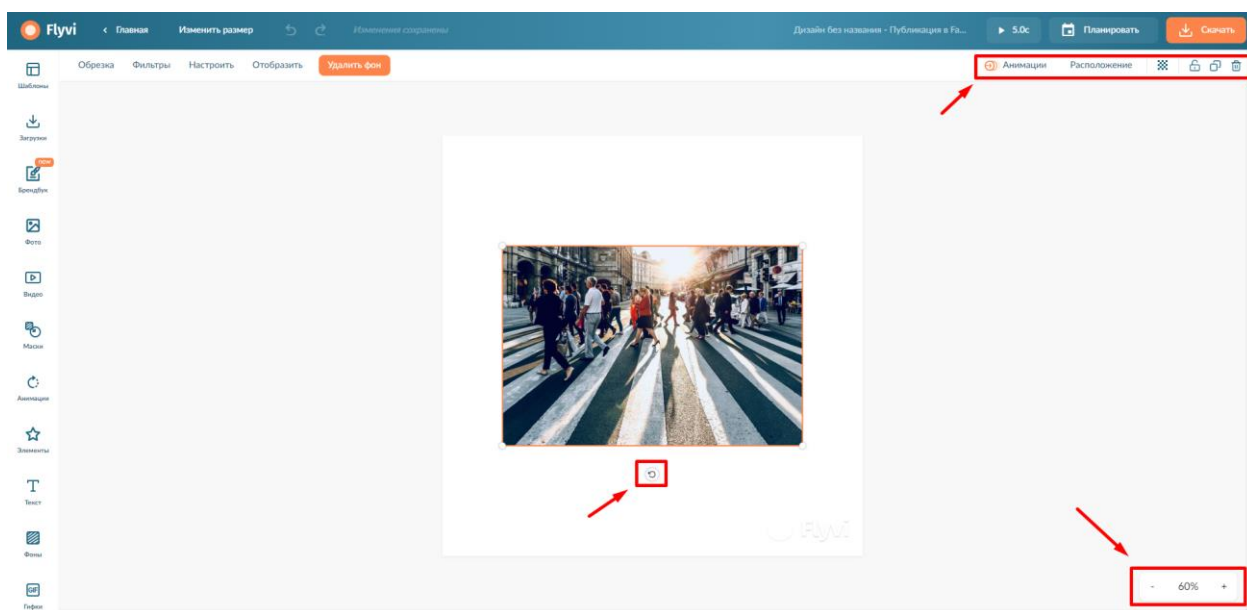


Рис.7

Для того, чтобы элементу добавить эффект анимации необходимо в верхнем правом меню кликнуть на пункт «Анимации» и выбрать из появившегося списка нужный вариант.

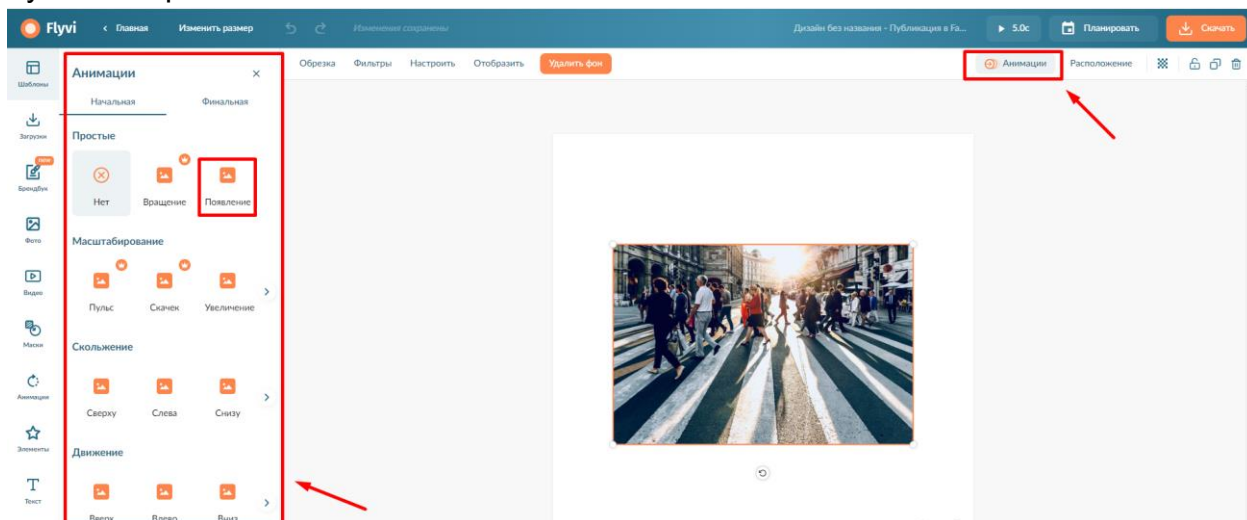


Рис. 8

Для того, чтобы изменить расположение слоя элемента необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие. Затем кликнуть на пункт меню «Расположение», после чего из списка выбрать нужное действие (выше, ниже, на передний план, на задний план).

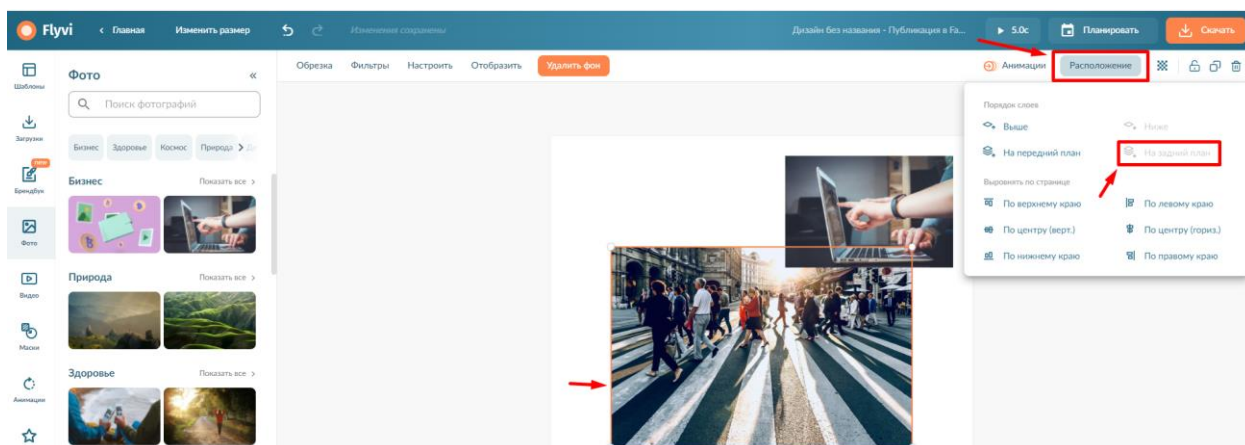


Рис. 9

Для того, чтобы изменить расположение элемента на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие. Затем кликнуть на пункт меню «Расположение», после чего из списка выбрать нужный пункт.

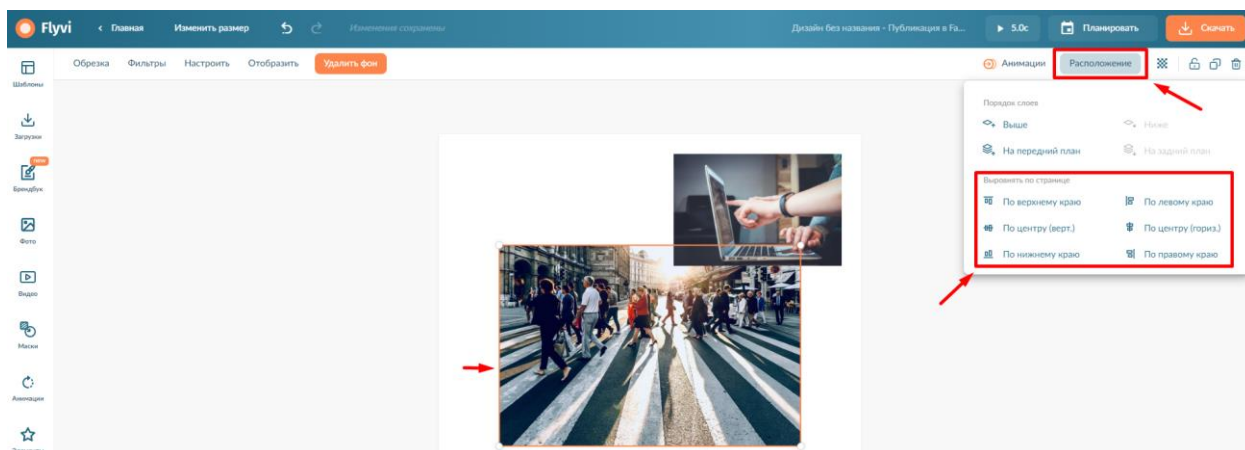


Рис. 10

Для того, чтобы изменить прозрачность элемента необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие. Затем кликнуть на иконку «Прозрачность», после чего используя ползунок выбрать нужное значение от 0 до 100.

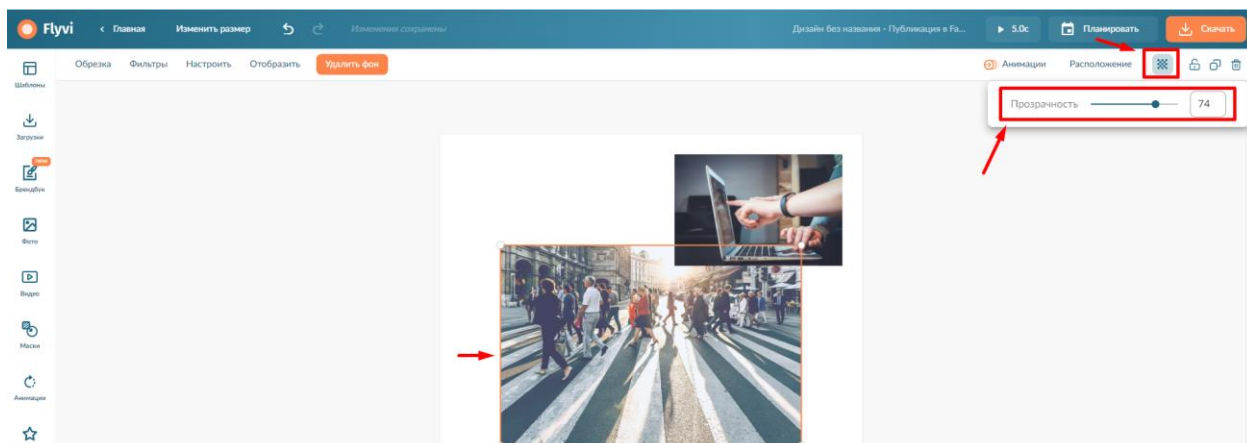


Рис. 11

Для того, чтобы заблокировать элемент на холсте необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие, а затем кликнуть на иконку «Замок».

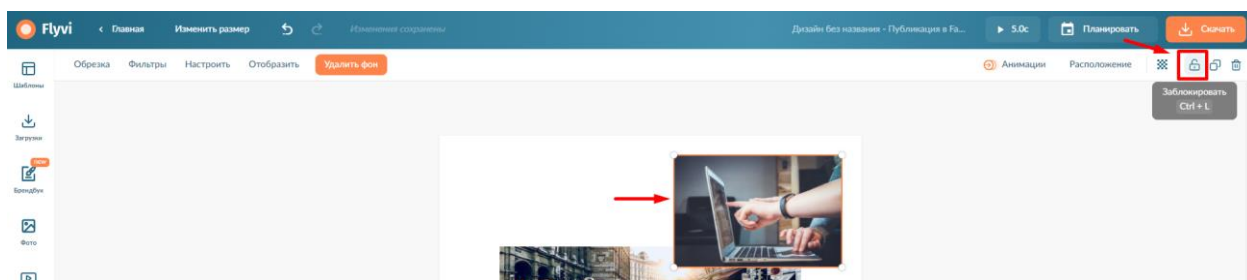


Рис.12

Для того, чтобы разблокировать элемент на холсте необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие и затем кликнуть на иконку «Замок».

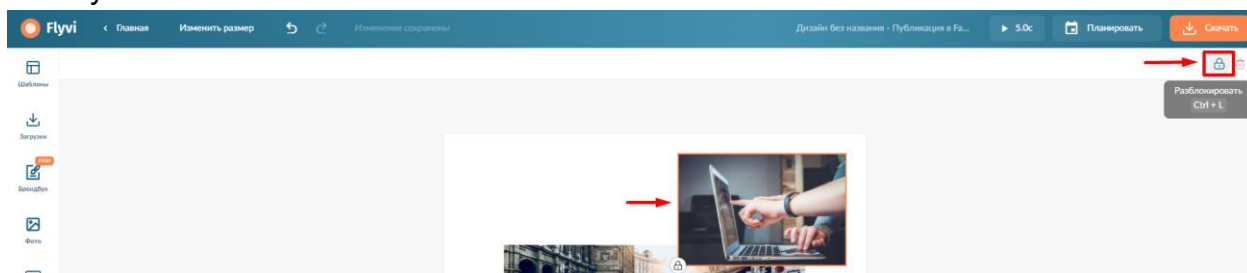


Рис. 13

Для того, чтобы создать дубликат элемента на холсте необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие и затем кликнуть на иконку «Дублировать».

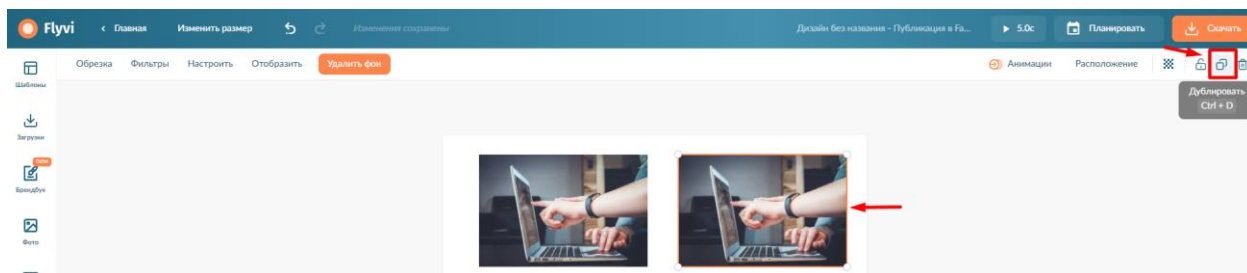


Рис. 14

Для того, чтобы удалить элемент с холста необходимо выделить элемент, к которому вы собираетесь применить действие и затем кликнуть на иконку «Удалить».



Рис. 15

Для того, чтобы элемент повернуть вокруг своей оси вначале необходимо его выделить, кликнув по нему и навести курсор на иконку вращения. После чего нужно кликнуть левой кнопкой мыши по иконке и не отпуская кнопку производить вращение элемента до нужного угла.

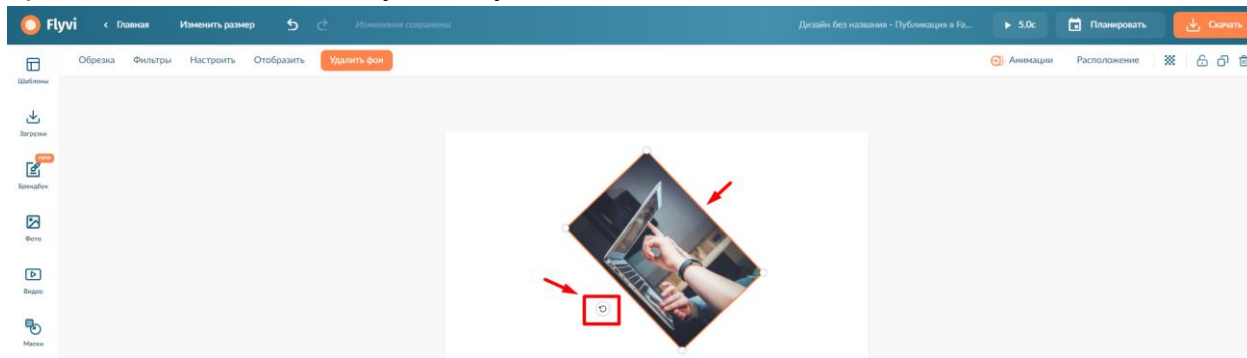


Рис. 16

Для перемещения элемента по холсту вначале необходимо его выделить, кликнув по нему и не отпуская левую кнопку мыши производить перемещение элемента в нужное место.

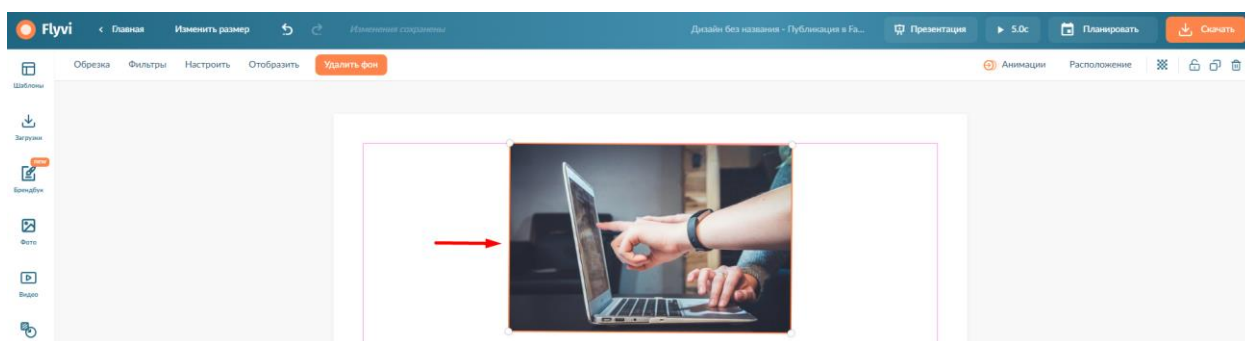


Рис.17

Для того, чтобы произвести увеличение либо уменьшение масштаба холста необходимо на кнопке масштабирования кликнуть на значок «+» или «-»

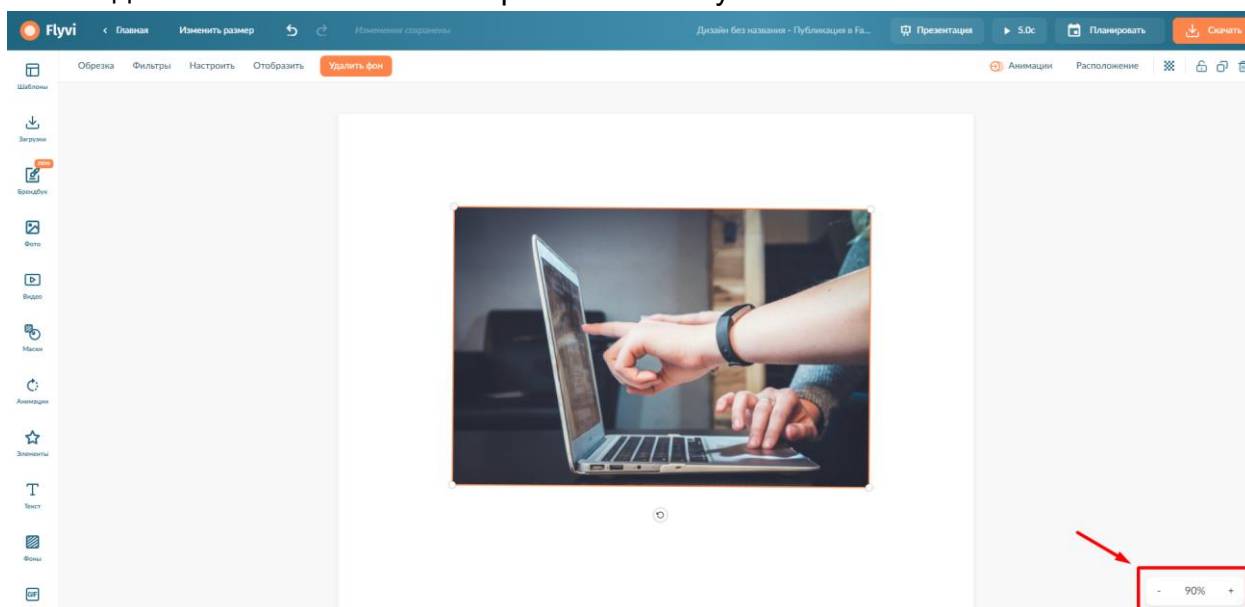


Рис. 18

Для того, чтобы произвести увеличение либо уменьшение размера элемента необходимо его выделить, а затем подвести курсор мыши к одному из углов элемента и зажав левую кнопку мыши потянуть элемент в нужном для вас направлении.

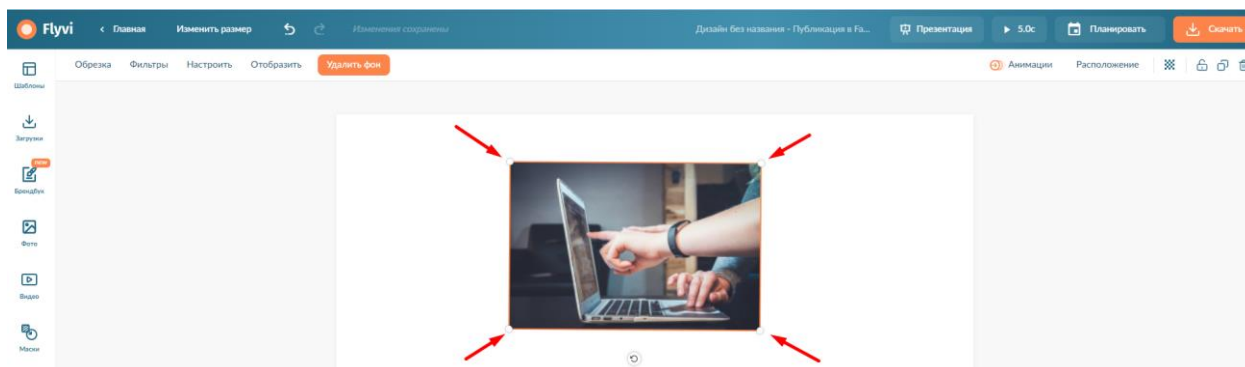


Рис. 19

Для выхода из графического редактора на главную страницу необходимо кликнуть на пункт меню «Главная».

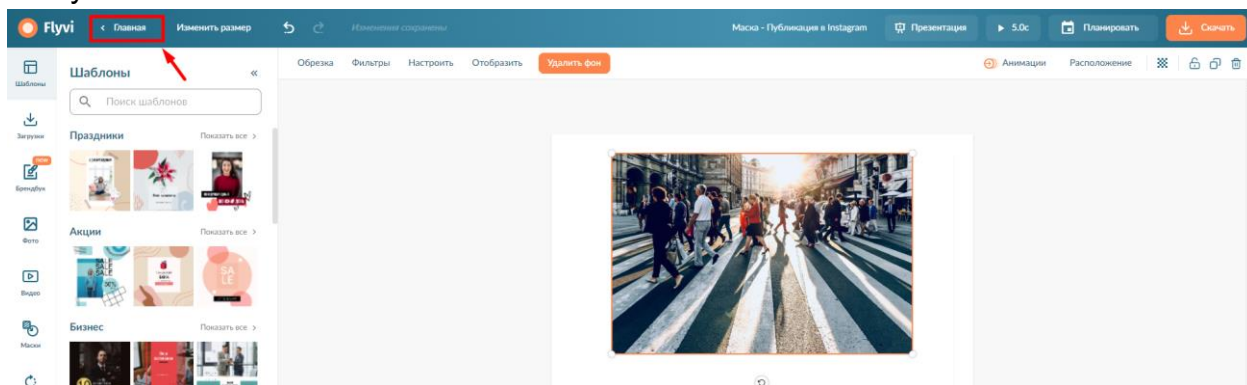


Рис. 20

Для того, чтобы при создании дизайна отменить предыдущие действие необходимо кликнуть на кнопку «Отменить».

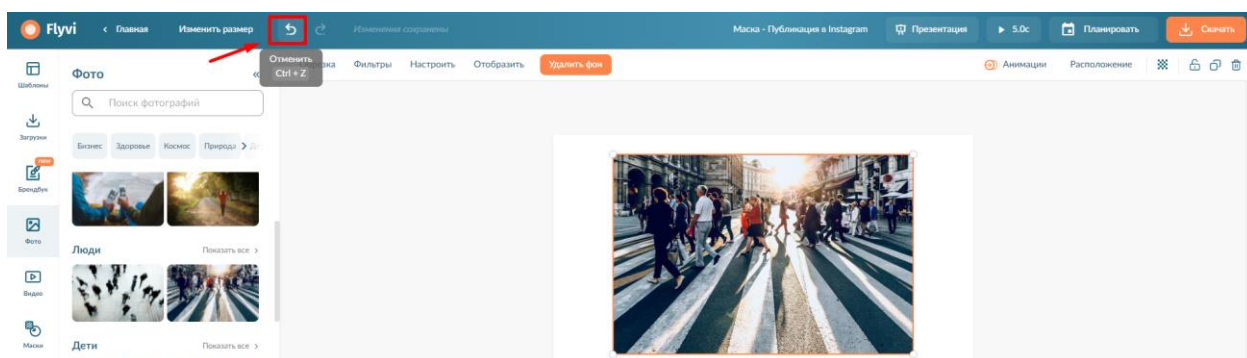


Рис. 21

Размер холста можно изменить в процессе работы над дизайном. Просто кликните на верхней панели «Изменить размер» — «Настраиваемый размер» и укажите новые значения.

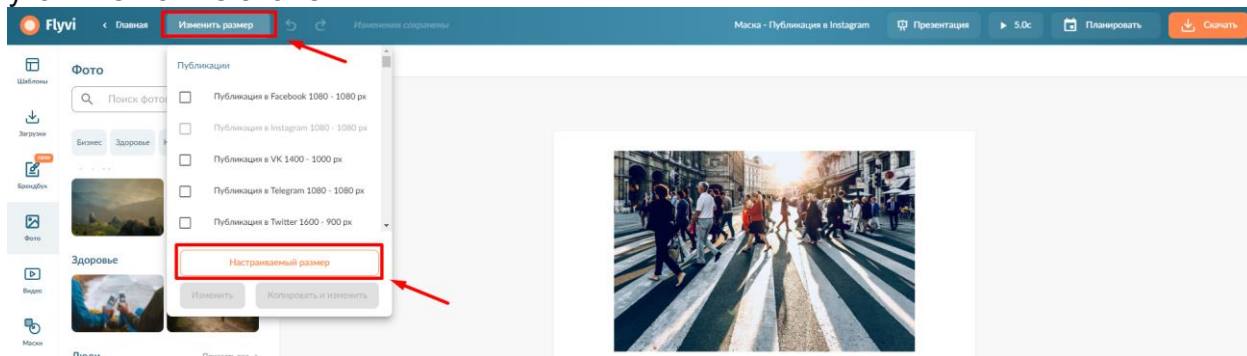


Рис. 22

Для предварительного просмотра, созданного дизайна необходимо кликнуть на кнопку предпросмотра.

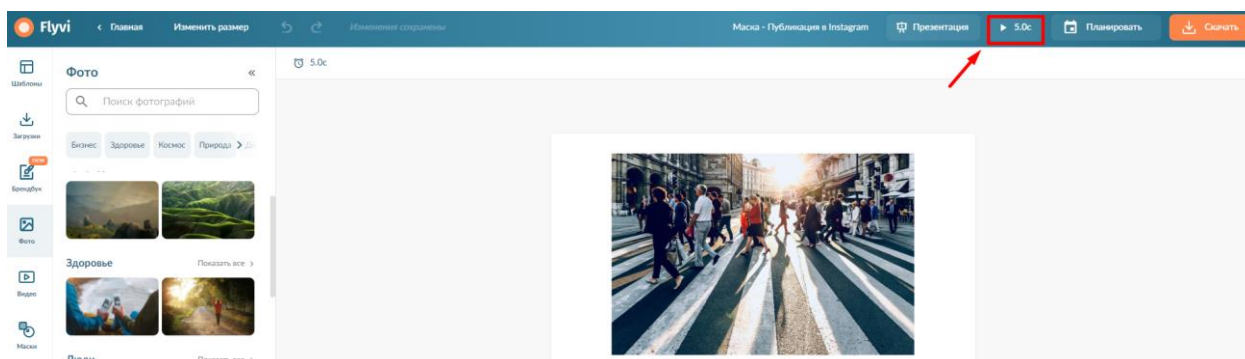


Рис. 23

Для скачивания, созданного дизайна необходимо кликнуть на кнопку «Скачать» и выбрать из предложенных форматов для скачивания нужный вариант, а затем нажать на кнопку «Скачать».

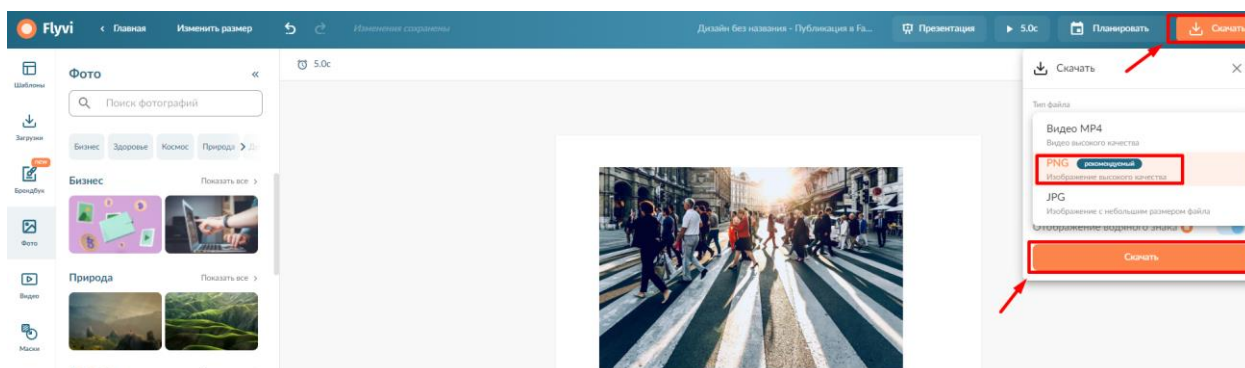


Рис. 24

4.3 Категории элементов

4.3.1 Шаблоны

Шаблоны - это готовые дизайнерские решения, разделенные на тематические категории. Они существенно помогают сэкономить время. В данном случае у вас уже есть готовый дизайн, который остается только адаптировать согласно вашим задачам или вкусам.

Для начала работы с готовыми шаблонами заходим в графический редактор нажимаем на иконку «Шаблоны» и вводим в поле поиска интересующее название темы или выбираем из уже предложенных по умолчанию вариантов.

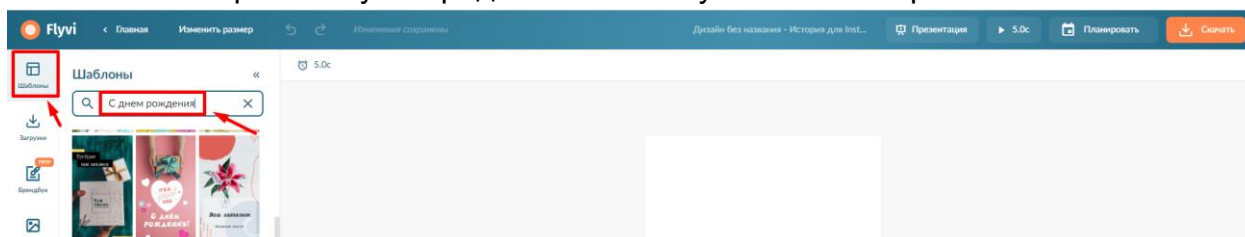


Рис. 25

Из списка появившихся шаблонов выбираем нужный нам дизайн. После клика по шаблону он отобразится на холсте.

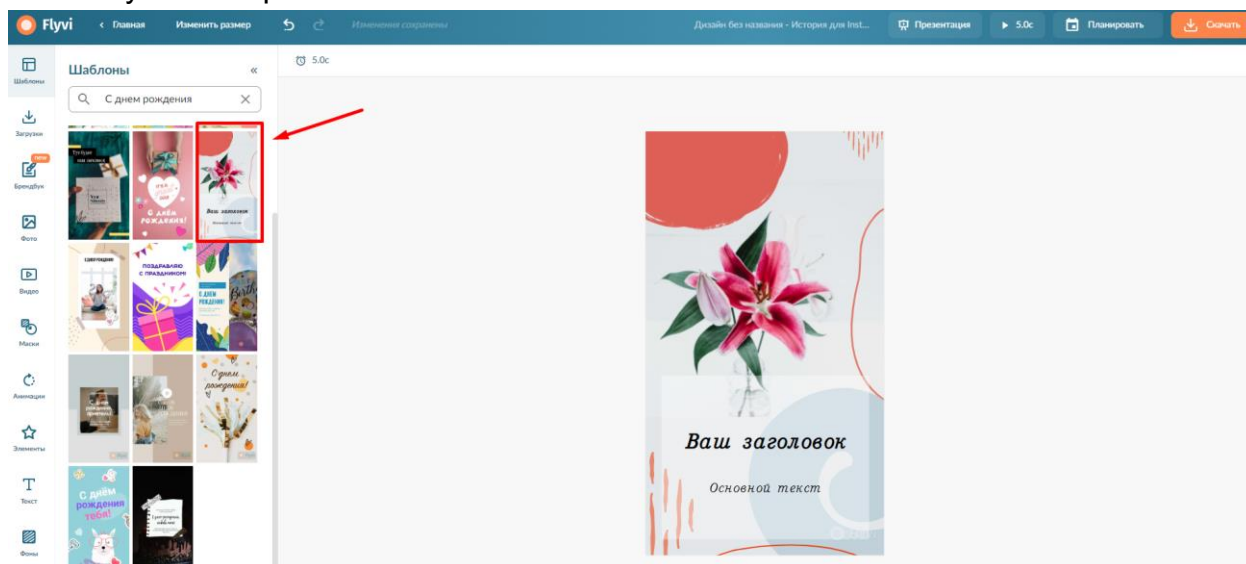


Рис. 26

Любой элемент шаблона (фото, видео, фон, текст...) можно изменять.

Для того, чтобы приступить к редактированию шаблона необходимо ознакомиться со следующими пунктами (см. п.3.3.2, п.3.3.3, п.3.3.4, п.3.3.5, п.3.3.6, п.3.3.7, п.3.3.8, п.3.3.9, п.3.3.10)

Даже после того как вы выбрали готовый шаблон, его всегда можно заменить на другой. Для этого перейдите в раздел «Шаблоны» на панели слева и кликните на понравившийся вариант.

4.3.2 Фото

К сервису подключена библиотека из 10 миллионов стоковых фотографий на различную тематику.

Для начала работы с фото заходим в графический редактор и в левом меню нажимаем на иконку «Фото», затем в поле поиска вводим интересующее название темы или выбираем фотографию из уже предложенных по умолчанию вариантов. Для этого наводим курсор мыши на фото и кликаем по нему, после чего фото отобразится на холсте.

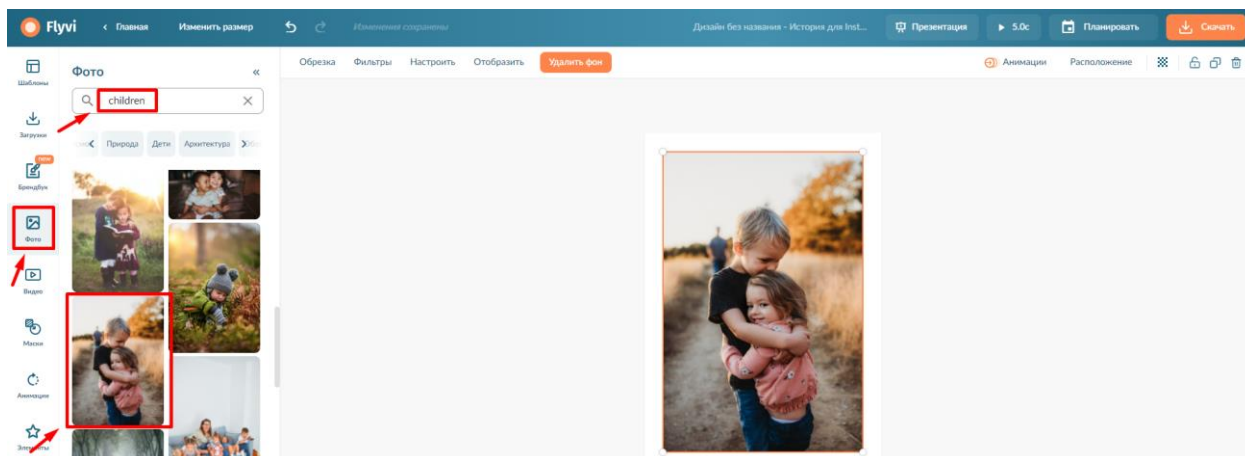


Рис. 27

Для того, чтобы обрезать фото необходимо выделить элемент, затем кликнуть на пункт меню «Обрезка», после чего передвинуть границы у фото до нужных размеров и нажать на пункт меню «Готово». В случае необходимости можно отменить действие кликнув на пункт «Отмена».

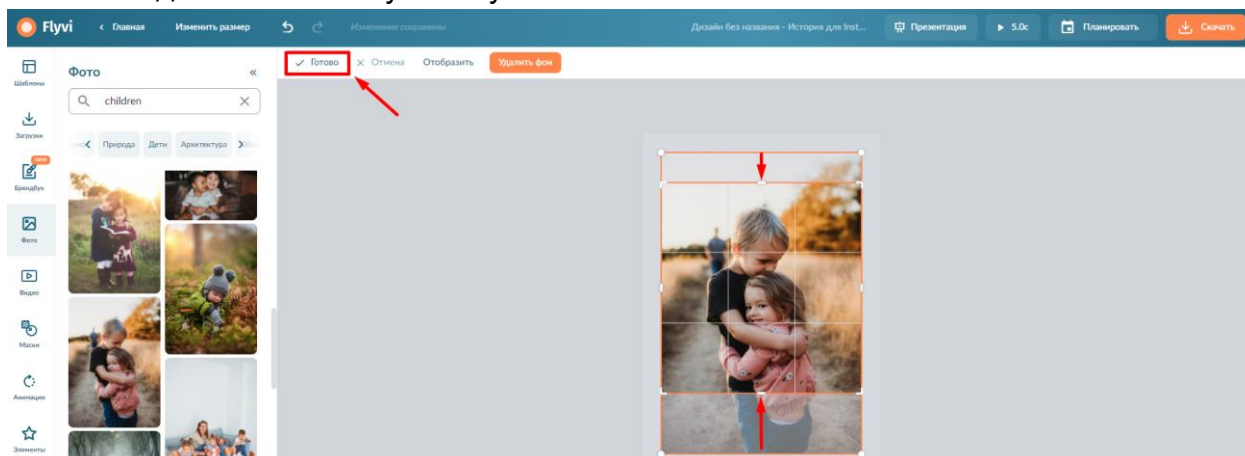


Рис. 28

Для обработки фотографий с помощью фильтра необходимо кликнуть на пункт меню «Фильтры», затем из открывшейся плитки с различными фильтрами выбрать нужный вариант.

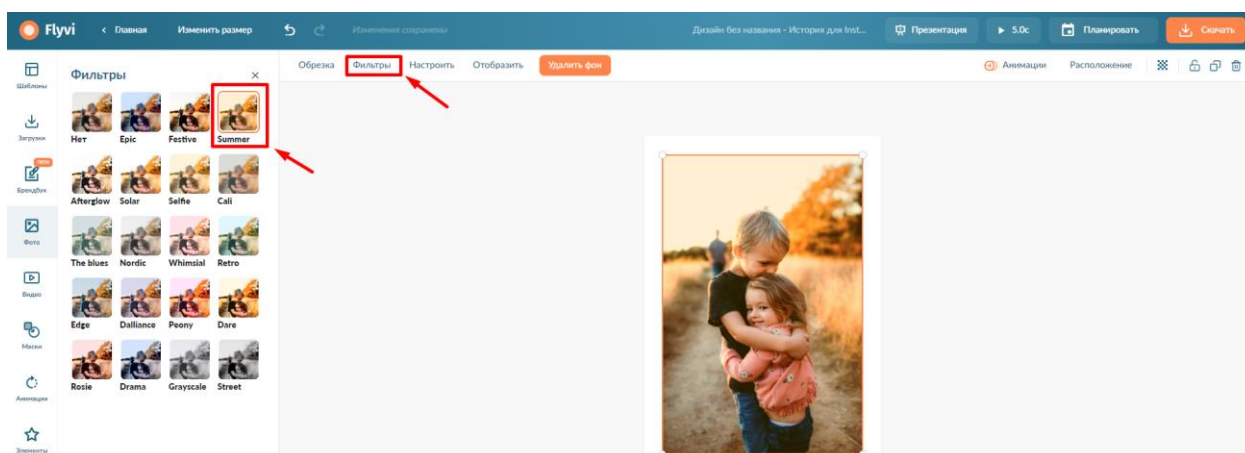


Рис. 29

Для того, чтобы изменить настройки изображения, необходимо кликнуть на пункт меню «Настройки» и меняя значения параметров при помощи ползунков добиться нужного результата.

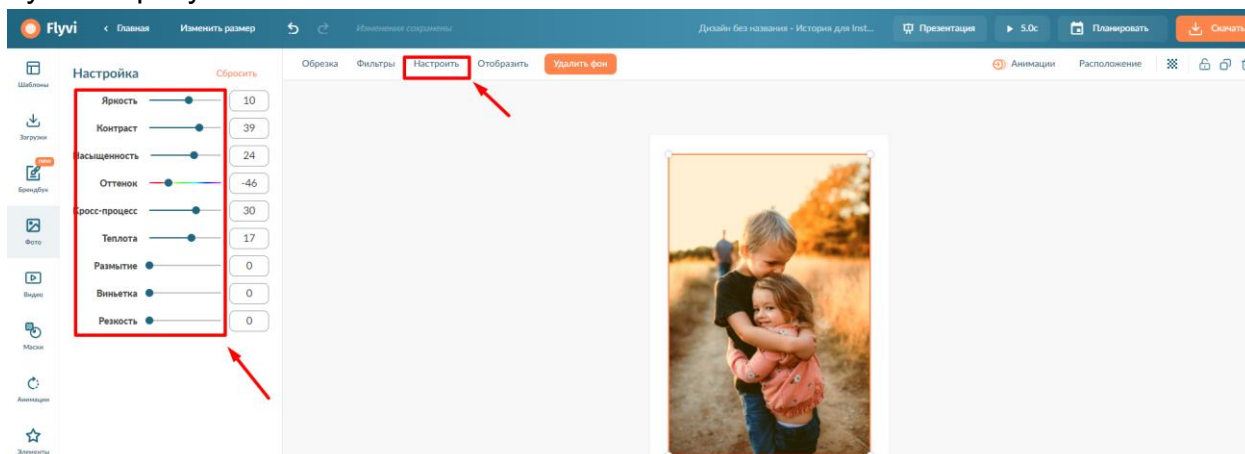


Рис. 30

При необходимости выбранные значения у параметров можно отменить, кликнув на кнопку «Сбросить».

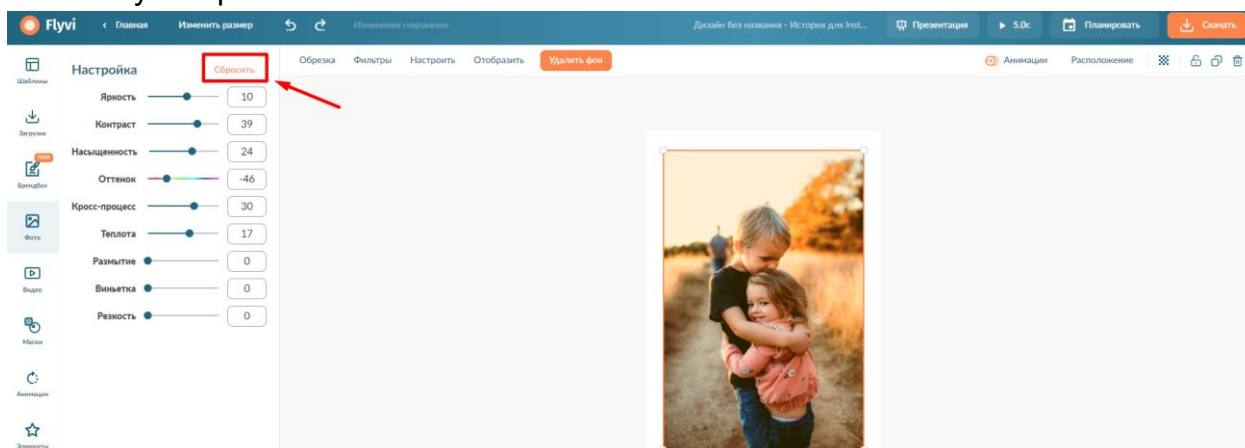


Рис. 31

Для изменения положения фото на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо кликнуть на пункт меню «Отобразить», после чего из открывшегося списка выбрать нужное значение.

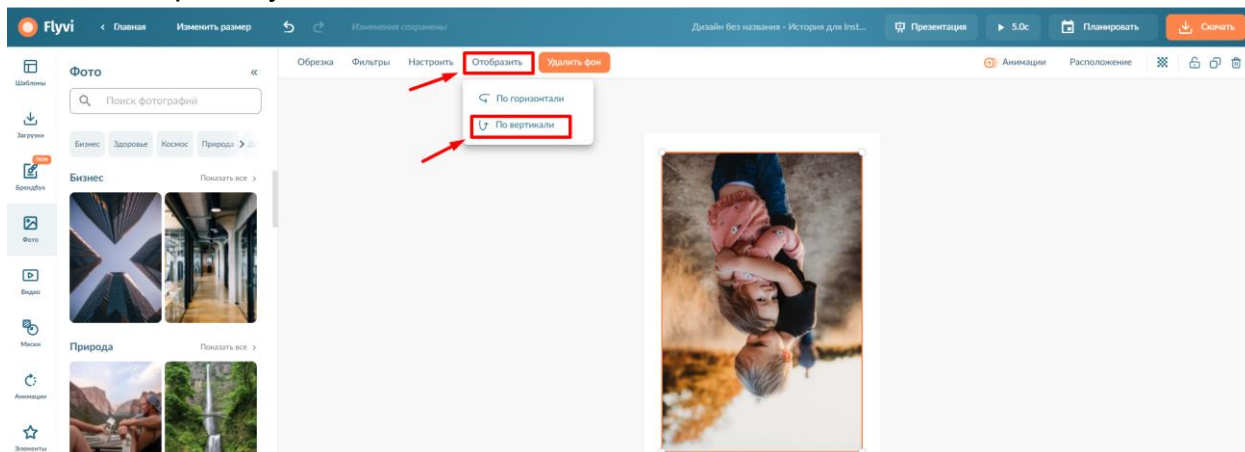


Рис. 32

Для удаления фона у фотографии необходимо кликнуть на кнопку «Удалить фон».

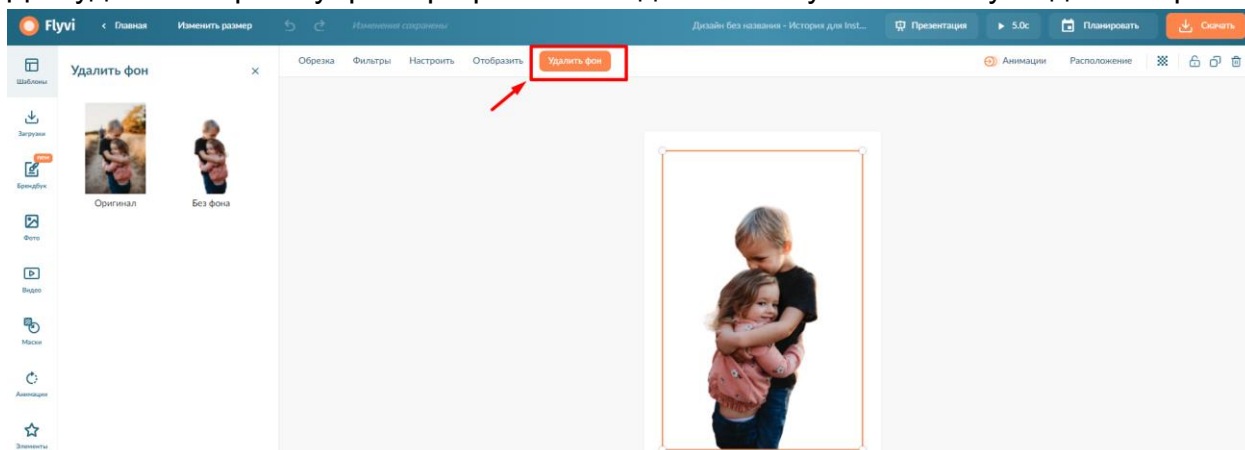


Рис. 33

4.3.3 Видео

К сервису подключена библиотека из 10 миллионов стоковых видео на различную тематику.

Для начала работы с видео заходим в графический редактор и в левом меню нажимаем на иконку «Видео», затем в поле поиска вводим интересное название темы или выбираем видео из уже предложенных по умолчанию вариантов.

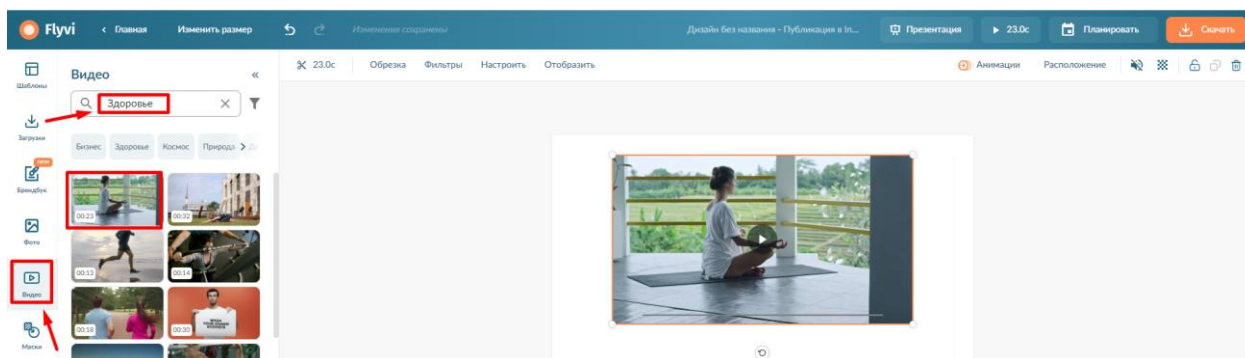


Рис.34

Из появившегося списка выбираем нужное нам видео. Для этого наводим курсор мыши на видео и кликаем по нему, после чего видео отобразится на холсте. Для того, чтобы обрезать видео необходимо его выделить, а затем кликнуть на пункт меню «Обрезка»

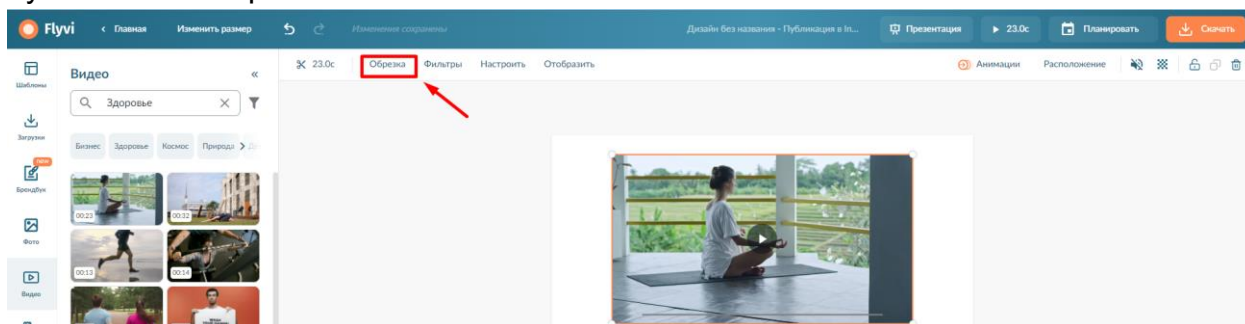


Рис. 35

После чего передвинуть границы у видео до нужных размеров и нажать на пункт меню «Готово». В случае необходимости можно отменить действие, кликнув на пункт «Отмена».

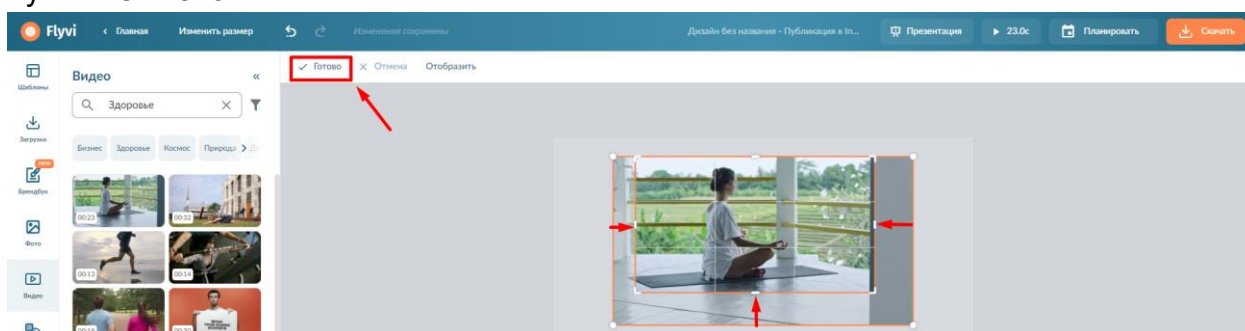


Рис. 36

Для обработки видео с помощью фильтра необходимо кликнуть на пункт меню «Фильтры», затем из открывшейся плитки с различными фильтрами необходимо выбрать нужный вариант, кликнув по нему.

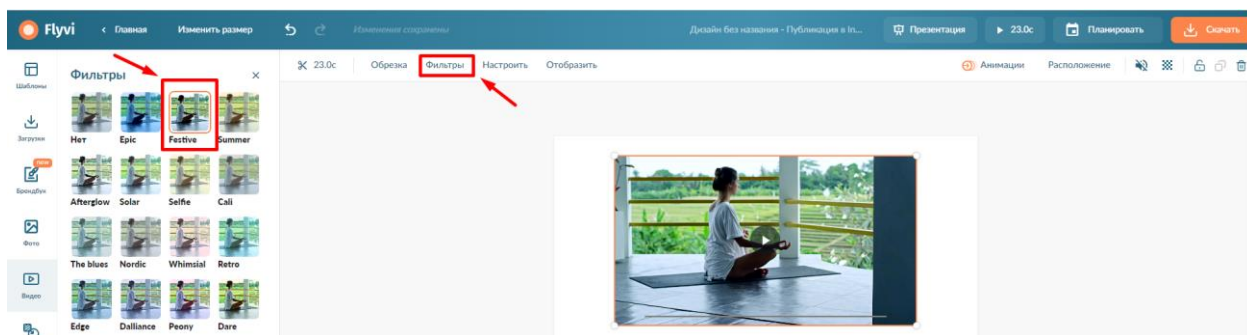


Рис. 37

Для того, чтобы изменить настройки видео необходимо кликнуть на пункт меню «Настроить» и меняя значения параметров при помощи ползунков добиться нужного результата.

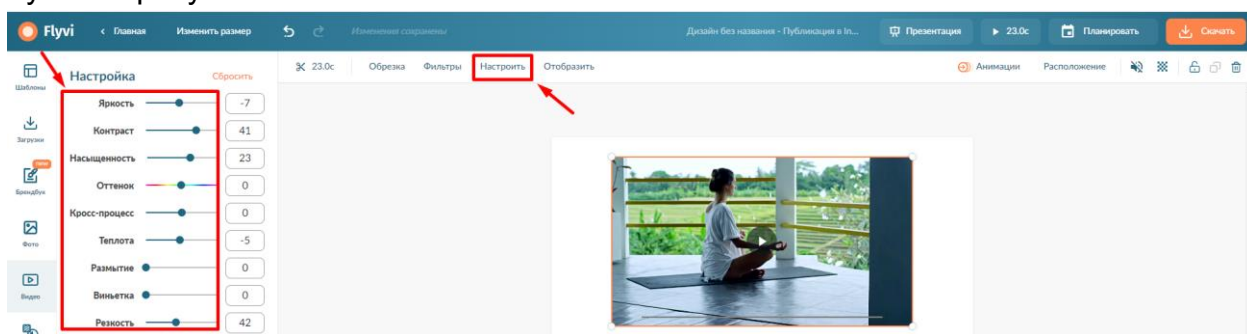


Рис. 38

При необходимости выбранные значения у параметров можно отменить, кликнув на кнопку «Сбросить».

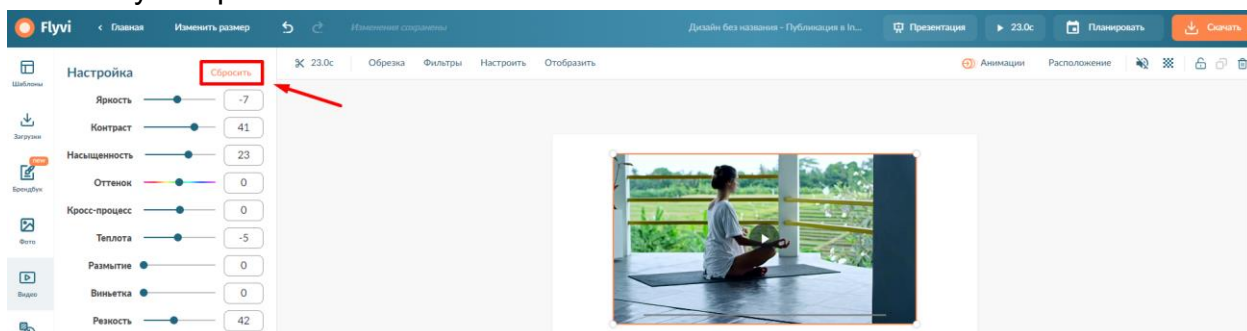


Рис. 39

Для изменения положения видео на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо кликнуть на пункт меню «Отобразить», после чего из открывшегося списка выбрать нужное значение.

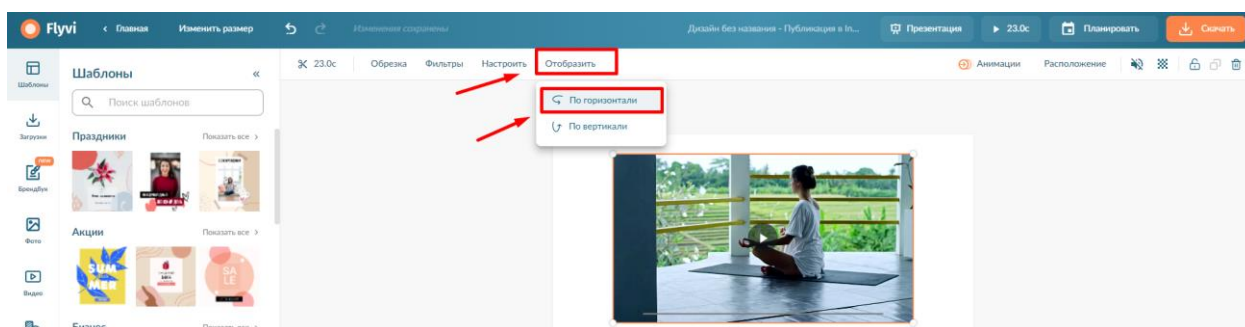


Рис. 40

Для изменения времени трансляции видео необходимо кликнуть на пункт меню обрезки видео.

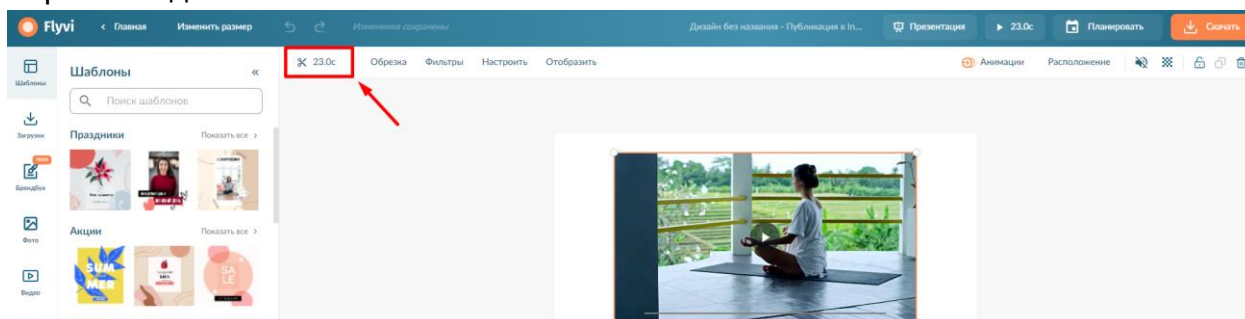


Рис. 41

Затем уменьшить видео до нужного размера и кликнуть на кнопку «Готово»

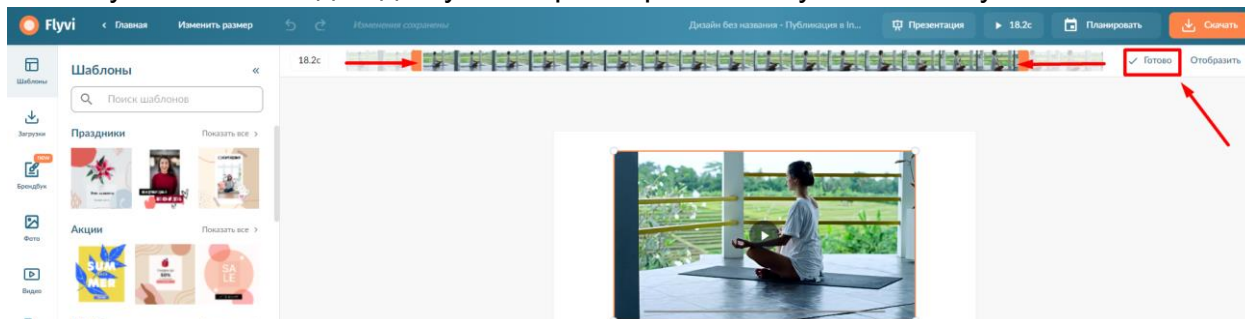


Рис. 42

4.3.4 Маски

Маска – это элемент в который можно помещать видео или фото для того, чтобы придать дизайну более привлекательный вид. Маски включают в себя три категории: фигуры, символы и мокапы, которые в свою очередь состоят из множества элементов.

Для того, чтобы добавить маску на холст необходимо кликнуть на иконку «Маски» и выбрать из открывшегося списка нужный вариант.

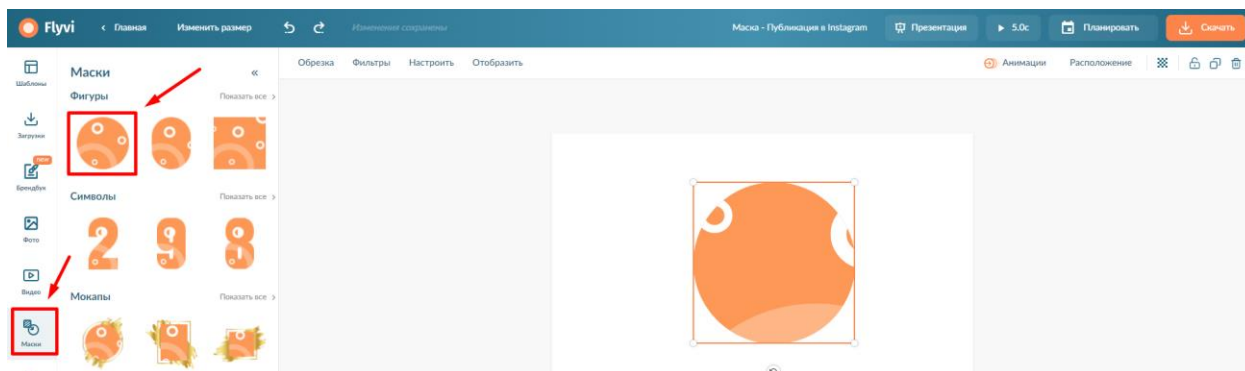


Рис. 43

Для того, чтобы добавить в маску видео необходимо кликнуть на иконку «Видео» и перетащить выбранный вариант в середину маски.

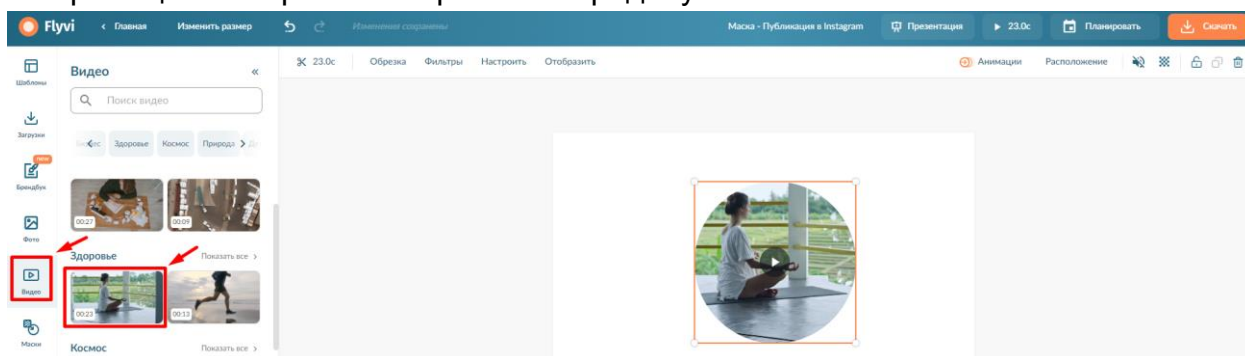


Рис. 44

Для того, чтобы добавить в маску фото необходимо кликнуть на иконку «Фото» и перетащить выбранный вариант в середину маски.

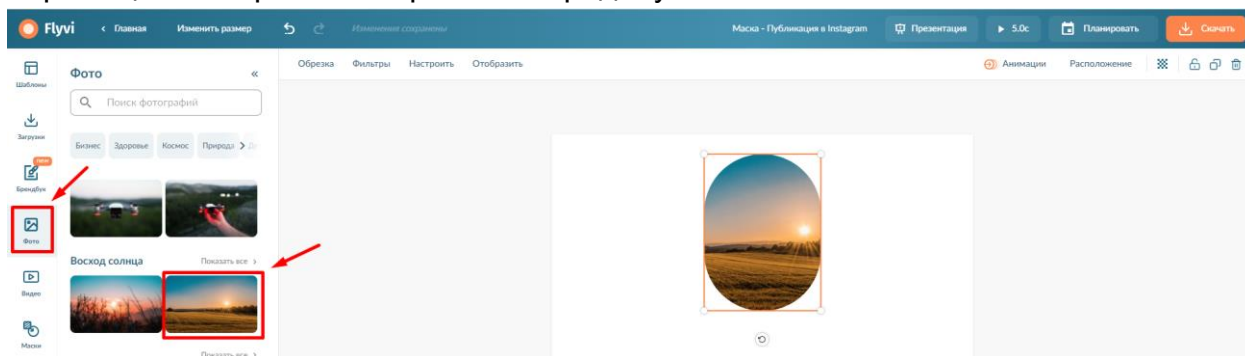


Рис. 45

Элементы фото и видео, добавляемые в маску можно редактировать (см.п.3.3.2, п.3.3.3)

4.3.5 Анимации

Анимации динамические декоративные элементы, разбитые по категориям: природа, животные и бизнес. В каждой категории содержится множество различных элементов, предназначенные для украшения своего дизайна.

Для того, чтобы добавить анимацию на холст необходимо кликнуть на иконку «Анимации» и выбрать из открывшегося списка нужный вариант

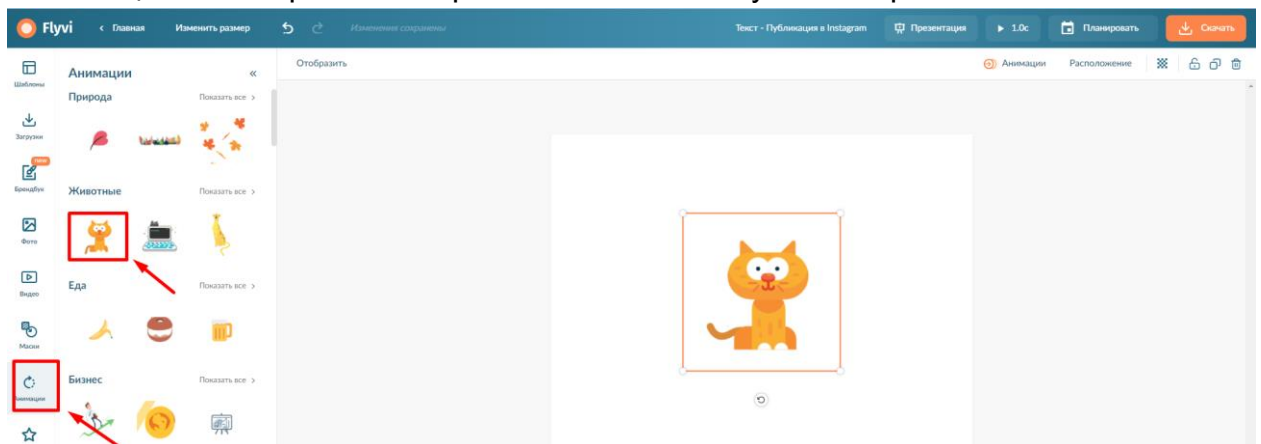


Рис. 46

Для того, чтобы изменить отображения анимации на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо кликнуть на надпись «Отобразить» и выбрать из открывшегося списка нужное значение.

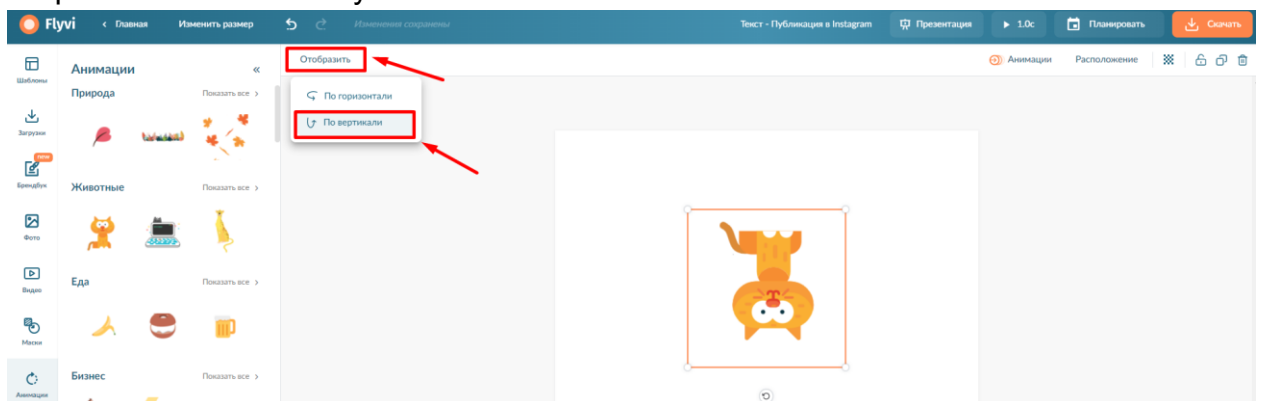


Рис. 47

4.3.6 Элементы

Элементы – это статические декоративные элементы, разбитые по категориям: облака, фигуры, смайлы, соцсети... В каждой категории содержится множество различных элементов, предназначенных для украшения своего дизайна.

Для того, чтобы добавить элементы на холст необходимо кликнуть на иконку «Элементы» и выбрать из открывшегося списка нужный вариант.

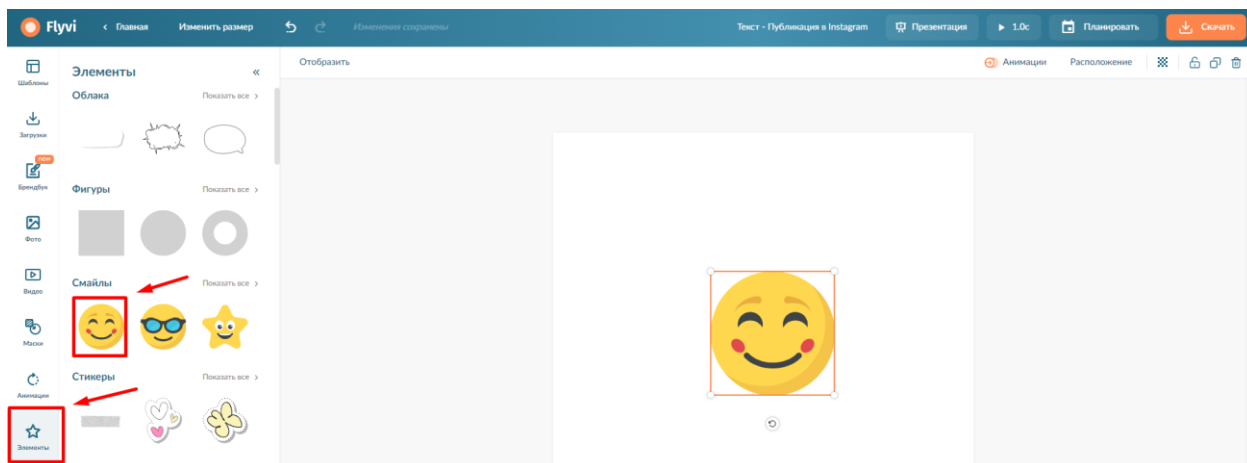


Рис. 48

Для того, чтобы изменить отображения элемента на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо кликнуть на надпись «Отобразить» и выбрать из открывшегося списка нужное значение.

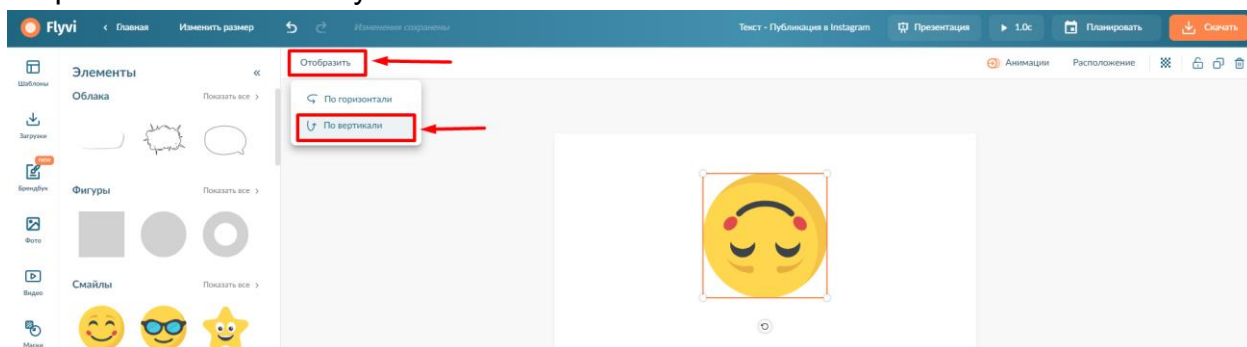


Рис. 49

Только в категории «Фигуры» у элементов существует возможность изменять отдельно ширину, длину, а также цвет.

Для того, чтобы изменить у элемента длину или ширину необходимо подвести курсор к одной из сторон элемента и зажав левую кнопку мыши потянуть в нужном направлении.

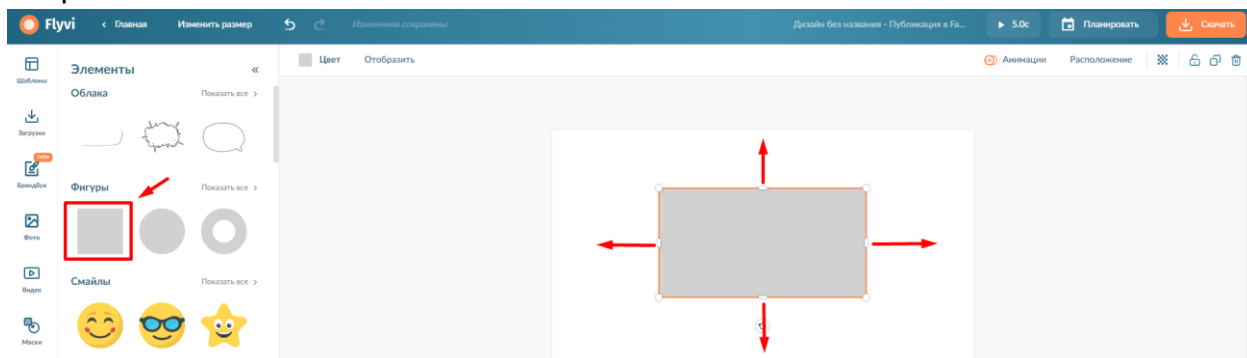


Рис. 50

Для того, чтобы добавить фигуре мой цвет необходимо кликнуть на надпись «Цвет» и на цветовой палитре выбрать нужный вариант цвета.

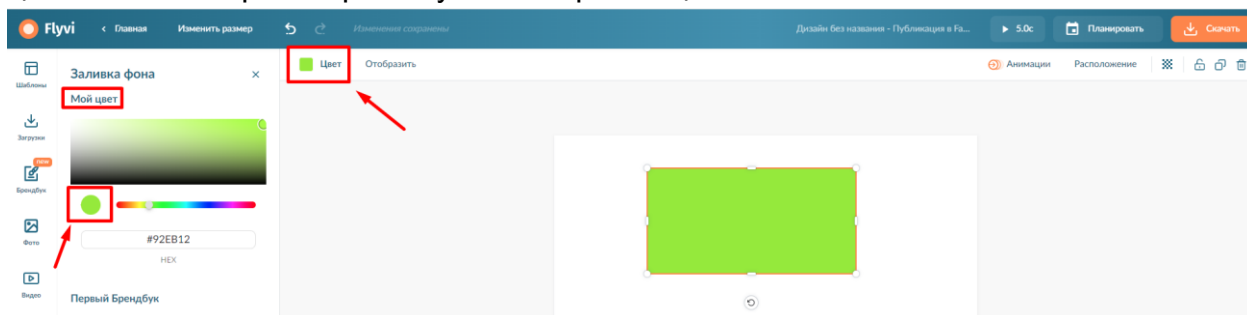


Рис. 51

Для того, чтобы добавить фигуре цвет, загруженный в брендбуке необходимо кликнуть на надпись «Цвет» и в открывшемся списке выбрать нужный вариант.

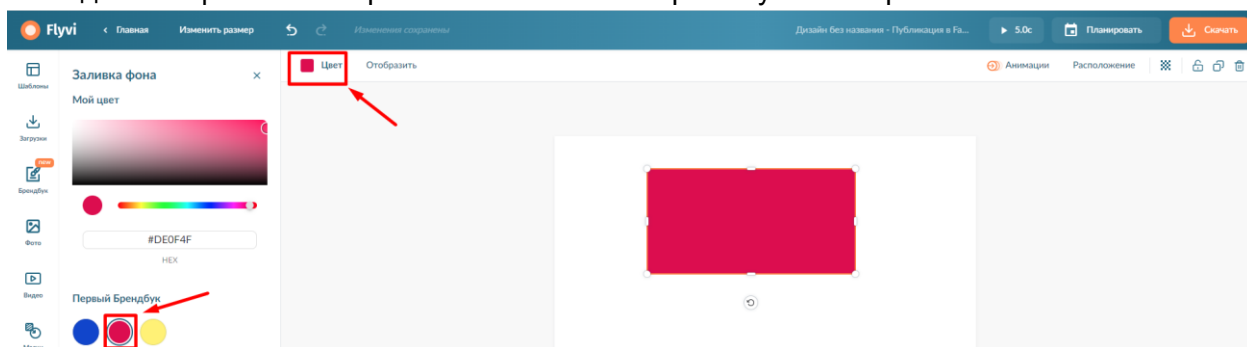


Рис. 52

Для того, чтобы изменить у фигуры цвет необходимо кликнуть на надпись «Цвет» и в открывшемся списке выбрать нужный вариант из уже предложенных по умолчанию.

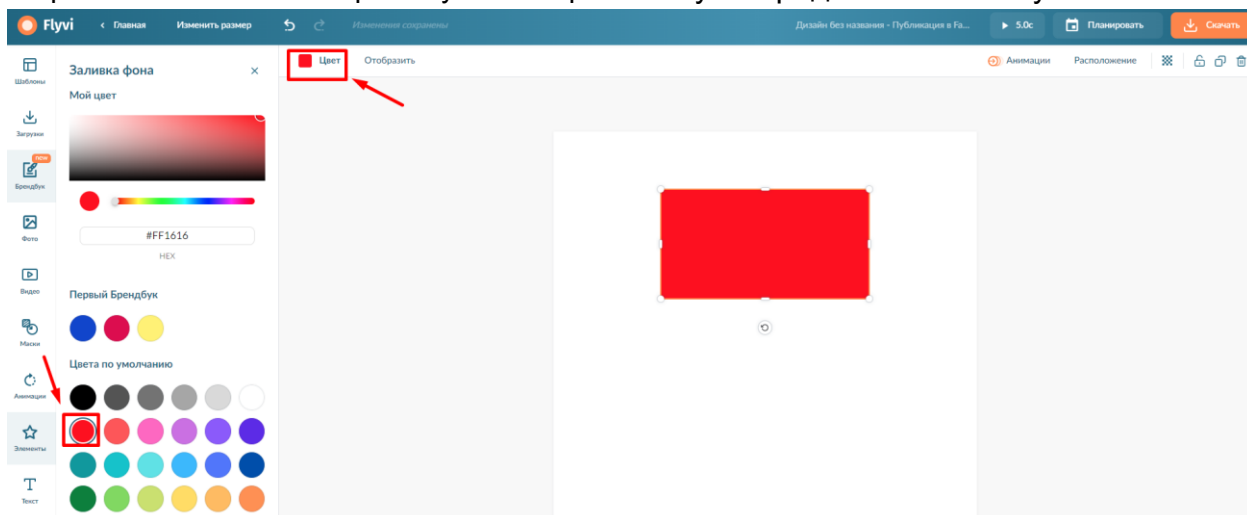


Рис. 53

4.3.7 Текст

Для того, чтобы добавить текст на страницу необходимо кликнуть на иконку «Текст» и выбрать из открывшегося списка «Добавьте заголовок», «Добавьте

подзаголовок» или «Добавьте основной текст». После клика на выбранную надпись она автоматически отобразится на холсте.

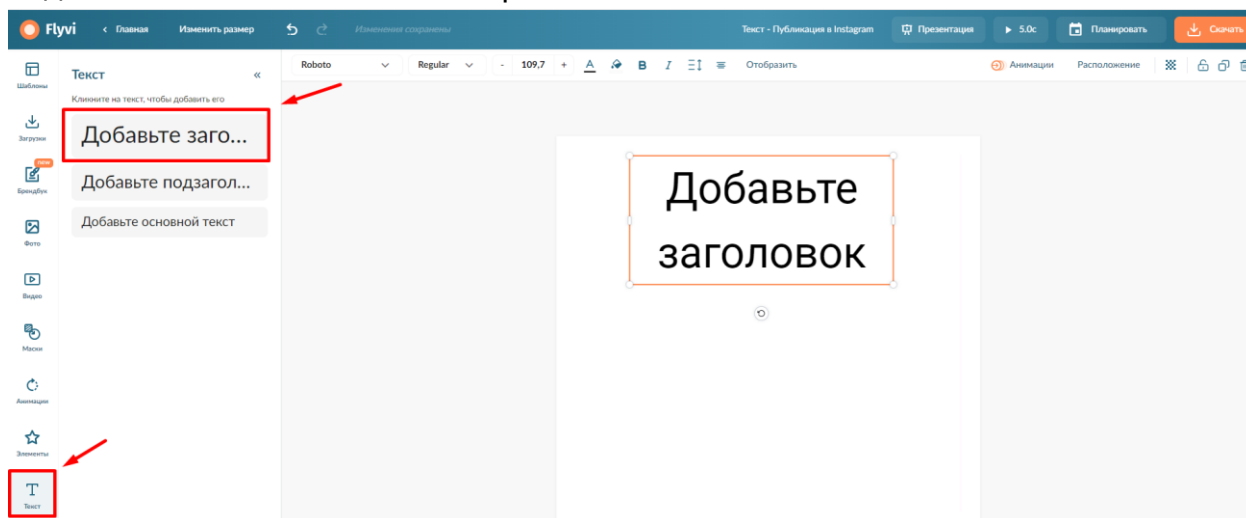


Рис. 54

Для редактирования текста предусмотрены следующие настройки: изменение наименования шрифта, изменение начертания шрифта, изменение размера шрифта, изменение цвета шрифта, изменение фона, изменение насыщенности шрифта, изменение наклона шрифта, изменение межстрочного интервала, изменение межбуквенного интервала, выравнивание по левому краю, выравнивание по правому краю, выравнивание по центру, изменение отображение текста по вертикали и по горизонтали. Выше перечисленные изменения помогут дополнительно разнообразить типографику вашего дизайна.

Для выбора шрифта необходимо кликнуть на панели сверху слева на надпись «Roboto»

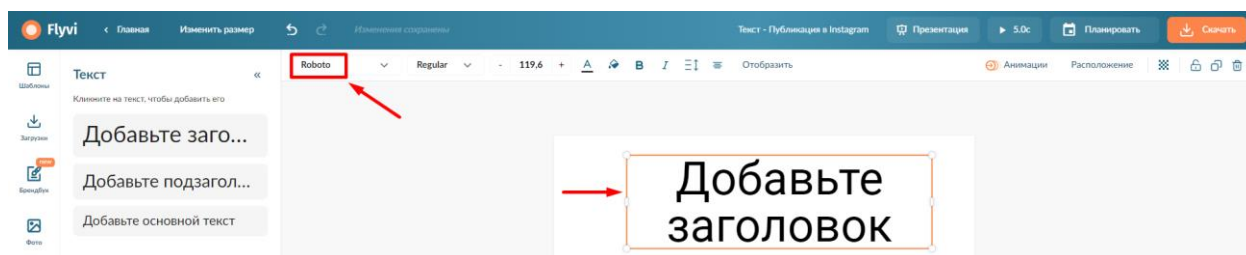


Рис. 55

Затем из появившегося списка основных шрифтов выбрать нужный вам вариант или в поле поиска ввести ключевое слово и сервис предложит подходящие шрифты.

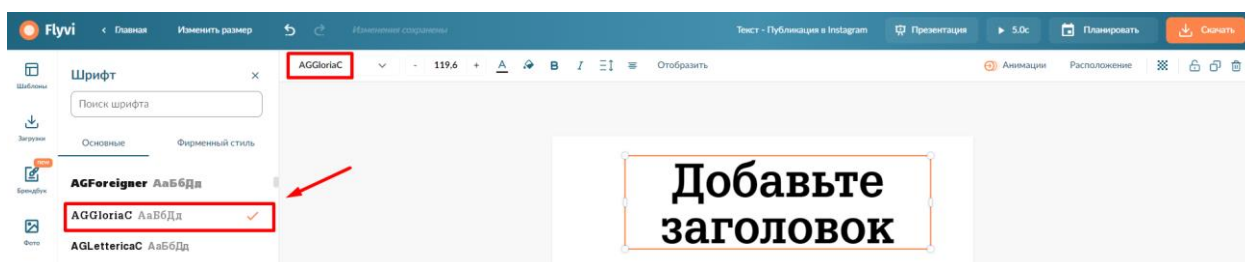


Рис. 56

Для того, чтобы выбрать шрифт, загруженный в брендбуке необходимо кликнуть на надпись «Фирменный стиль» и выбрать из появившегося списка нужный вариант шрифта.

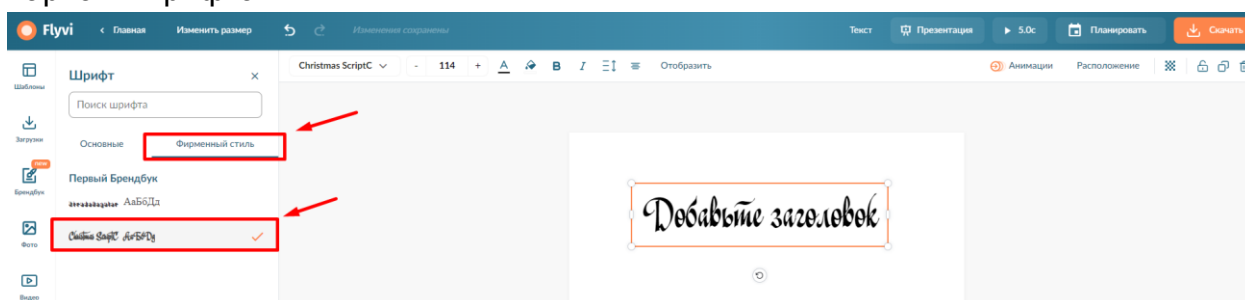


Рис. 57

Для изменения размера шрифта необходимо кликнуть на иконки «+» или «-»

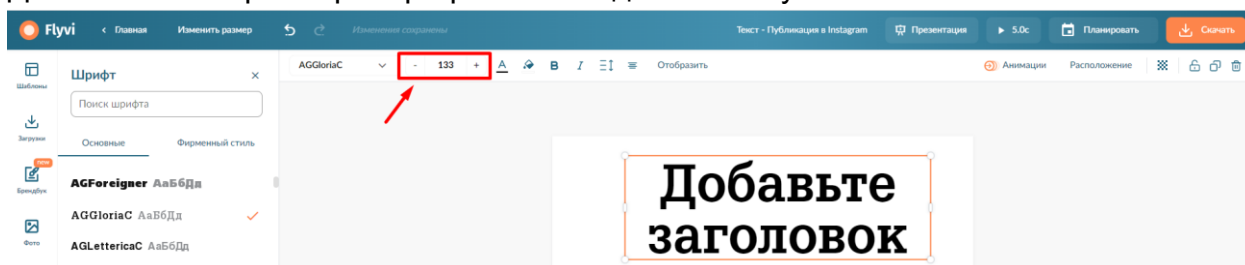


Рис. 58

Для изменения цвета шрифта нужно кликнуть на иконку «А» и выбрать из открывшейся цветовой палитры свой вариант цвета шрифта.

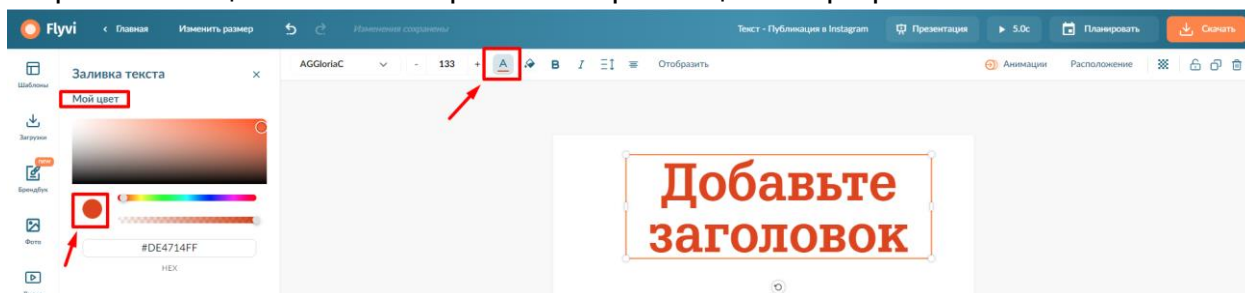


Рис. 59

Для того, чтобы выбрать цвет для шрифта, загруженный в брендбуке необходимо кликнуть на иконку «А» и выбрать из появившегося списка нужный вариант цвета.

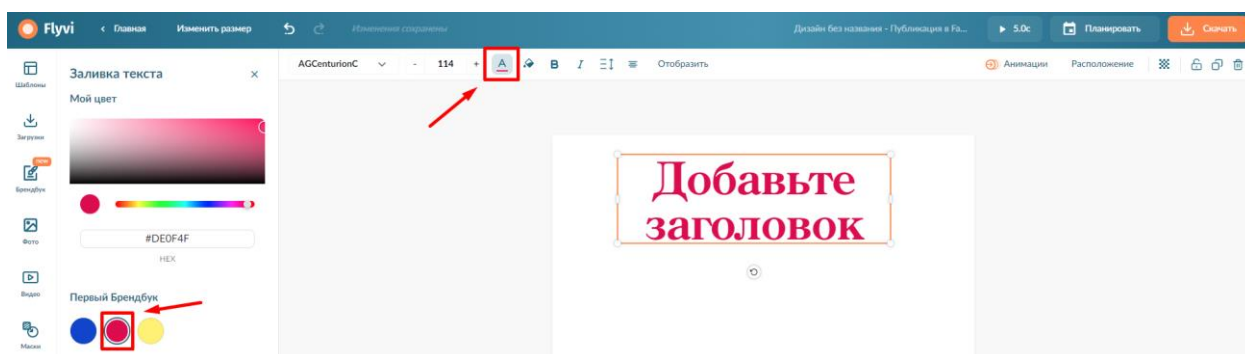


Рис. 60

Для изменения цвета шрифта нужно кликнуть на иконку «А» и выбрать из открывшегося списка цветов по умолчанию нужный вам цвет шрифта.

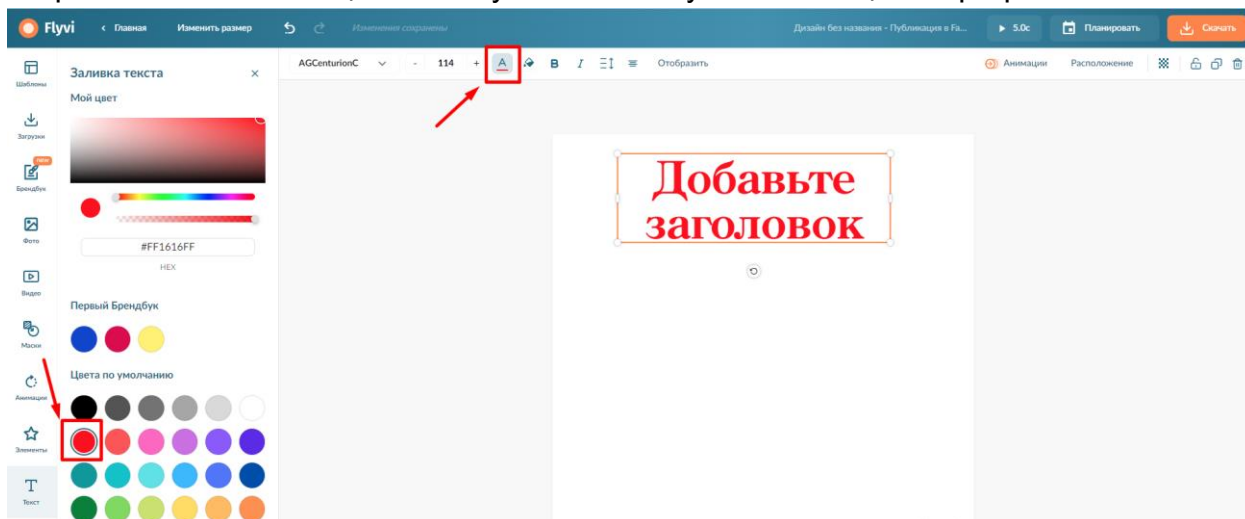


Рис. 61

Для того, чтобы выбрать мой цвет для фона, необходимо кликнуть на иконку «Заливка» и выбрать из открывшейся цветовой палитры свой вариант.

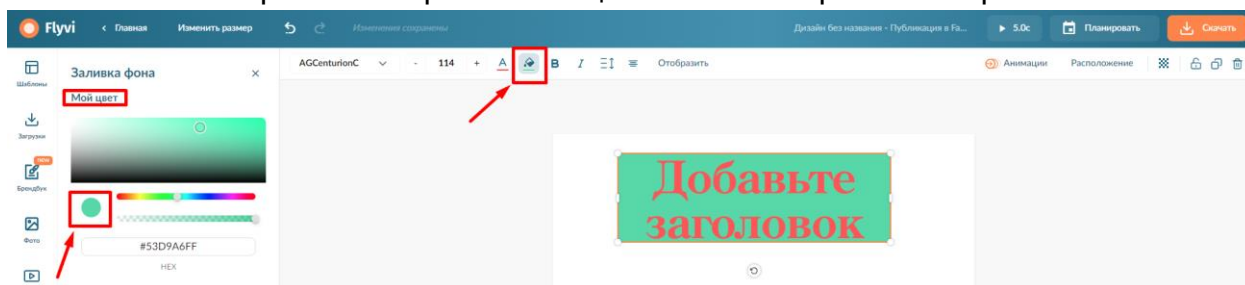


Рис. 62

Для изменения цвета фона, загруженного в брендбук, нужно кликнуть на иконку «Заливка» и выбрать из открывшегося списка цветов для фона нужный вариант.

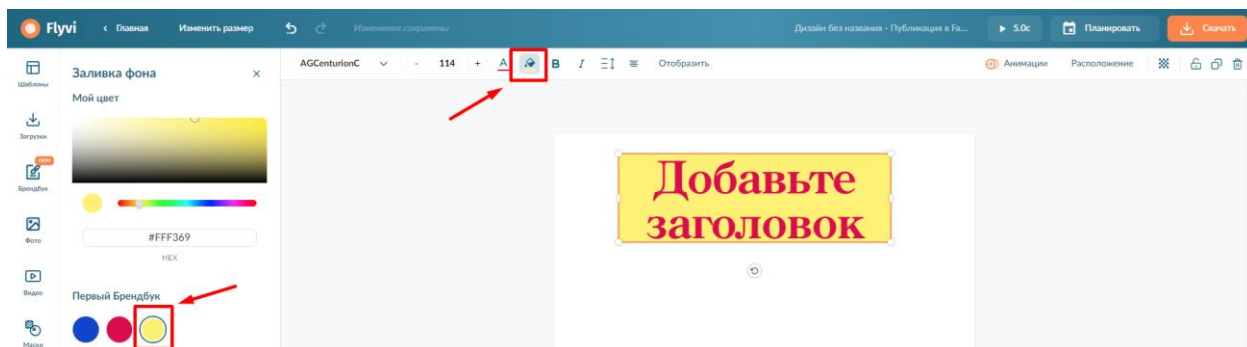


Рис. 63

Для изменения цвета фона нужно кликнуть на иконку «Заливка» и выбрать из открывшегося списка цветов по умолчанию нужный вам цвет фона.

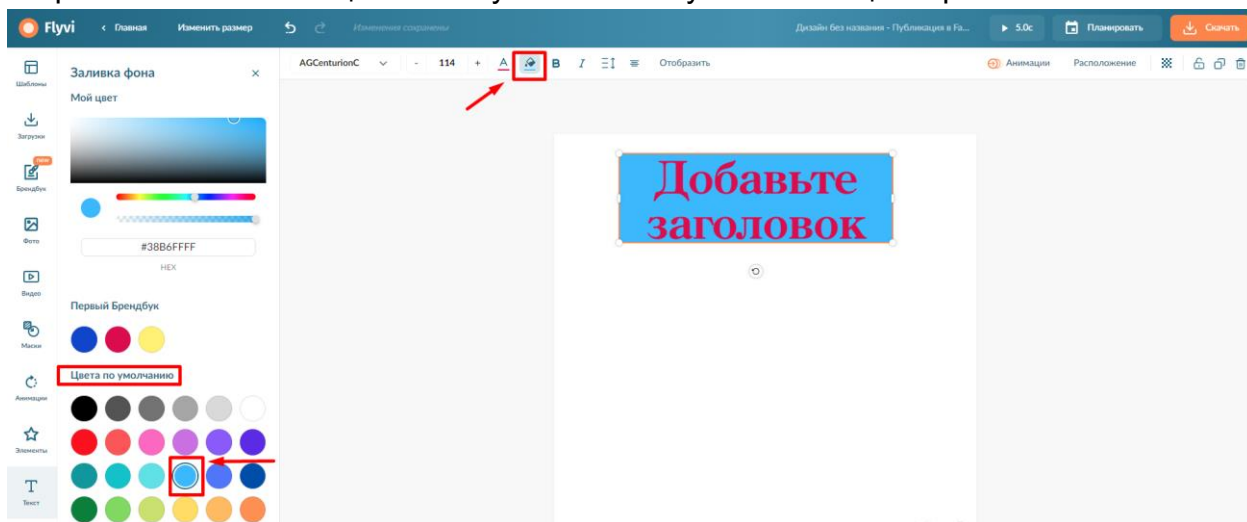


Рис. 64

Для изменения наклона шрифта необходимо выделить текст и кликнуть на иконку «Курсив».

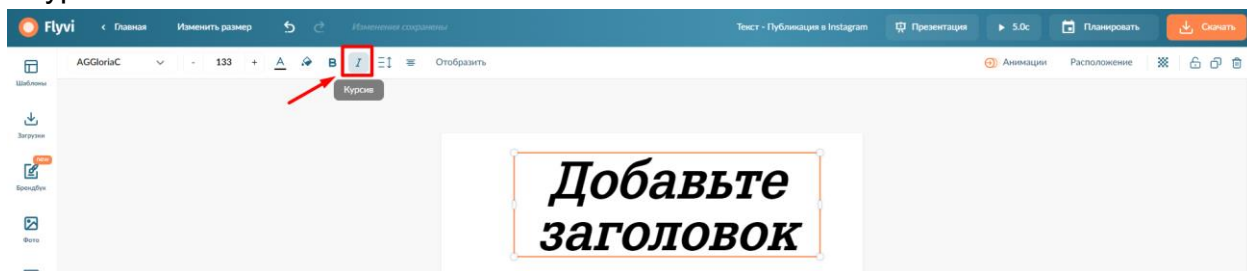


Рис. 65

Для изменения жирности шрифта необходимо выделить текст и кликнуть на иконку «Жирность».

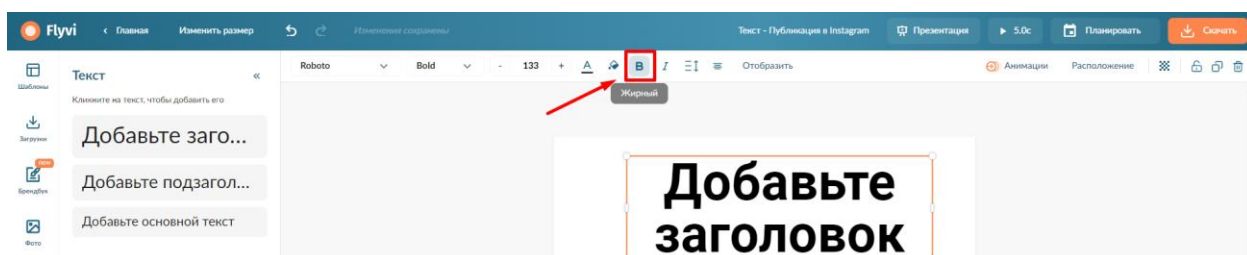


Рис. 66

Для изменения межбуквенного и межстрочного интервалов необходимо кликнуть на иконку «Интервал» и меняя положения ползунков добиться нужного результата

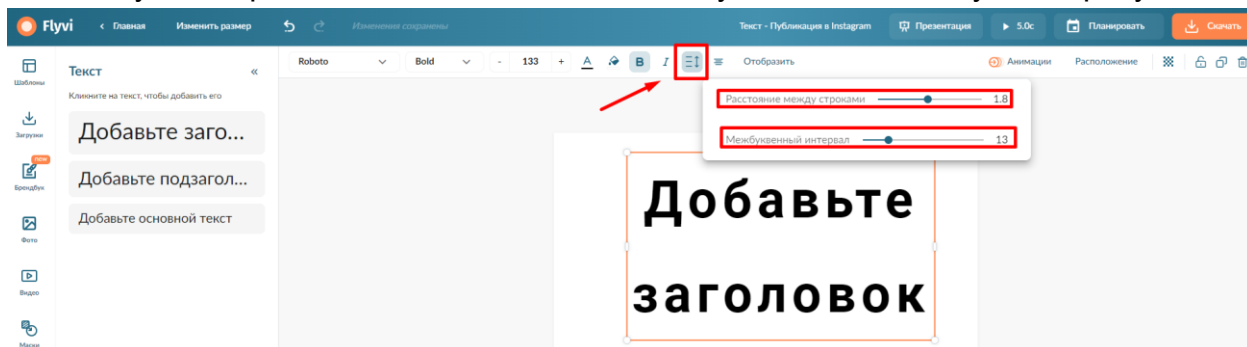


Рис. 67

Для выравнивания текста по горизонтали необходимо кликнуть на иконку «Выравнивание» и в открывшемся окне выбрать нужный вариант из трех предлагаемых: по левому краю, по правому краю или по центру.

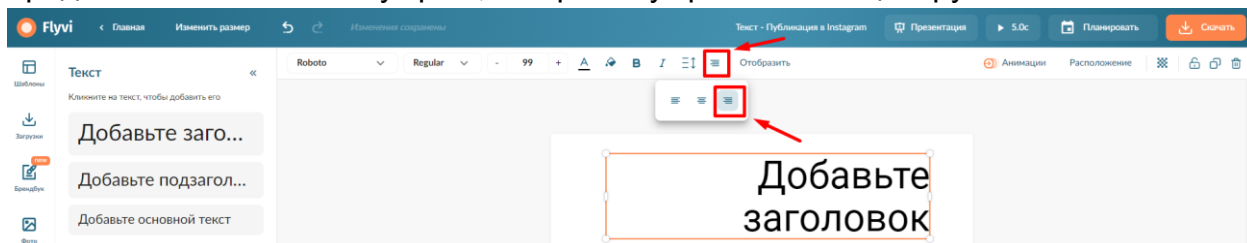


Рис. 68

Для изменения начертания шрифта необходимо кликнуть на надпись названия начертания шрифта и выбрать из открывшегося списка нужный вариант.

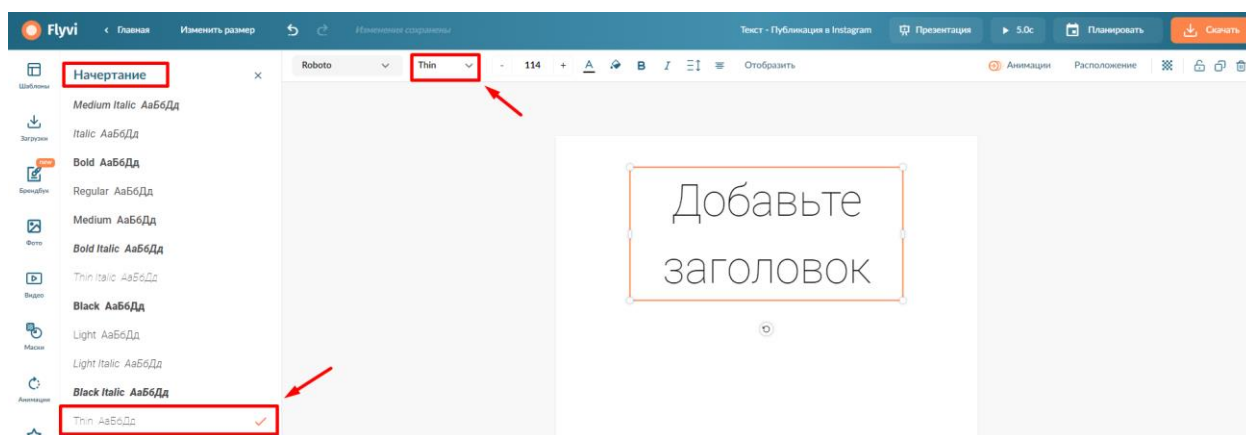


Рис. 69

Для изменения расположения отображения текста необходимо кликнуть на надпись «Отобразить» и в открывшемся окне выбрать значение: «по горизонтали» или «по вертикали»

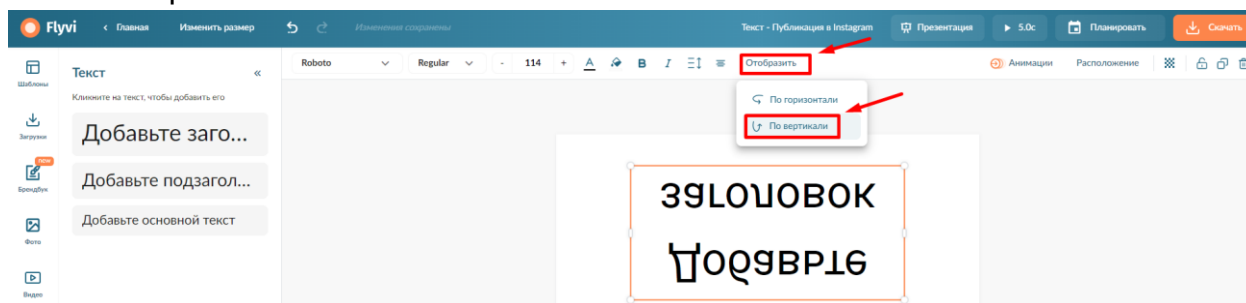


Рис. 70

4.3.8 Фоны

В графическом редакторе предусмотрены следующие варианты добавления фона:

1. Добавление фото для фона.
2. Добавление фото для фона, загруженного в брендбук.
3. Добавление цвета для фона, загруженного в брендбук.
4. Добавление цвета для фона, созданного самостоятельно.
5. Добавление цвета для фона из списка цветов по умолчанию.
6. Добавление цвета для фона с фото.
7. Добавление градиента для фона.

Для того, чтобы добавить фото в качестве фона на холст необходимо кликнуть на иконку «Фоны», затем нажать на надпись «Фото» и выбрать фотографию из уже предложенных по умолчанию вариантов. После клика на выбранное изображение оно автоматически займет весь холст.

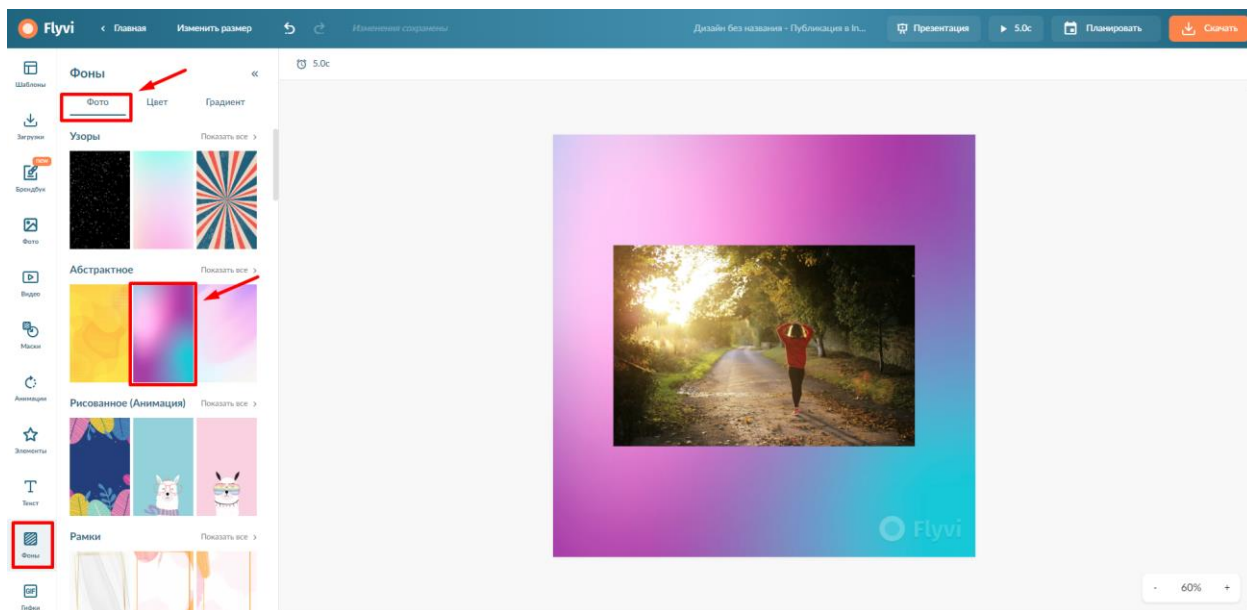


Рис. 71

Для того, чтобы добавить фото, загруженное в брендбук в качестве фона на холст необходимо кликнуть на иконку «Брендбук», затем нажать на надпись «Фоны» и выбрать нужный вариант. После клика на выбранное изображение оно автоматически займет весь холст.

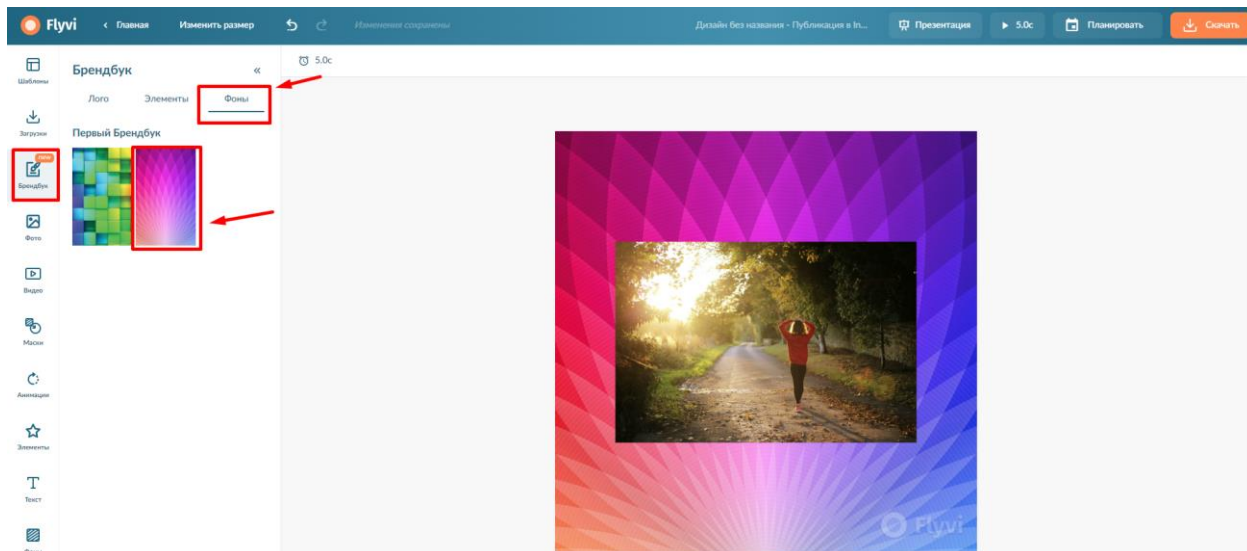


Рис. 72

Для того, чтобы добавить цвет для фона на холст необходимо после клика на иконку «Фоны», нажать на надпись «Цвет» и выбрать цвет для фона из уже предложенных по умолчанию вариантов. После клика на выбранный цвет он автоматически займет весь холст.

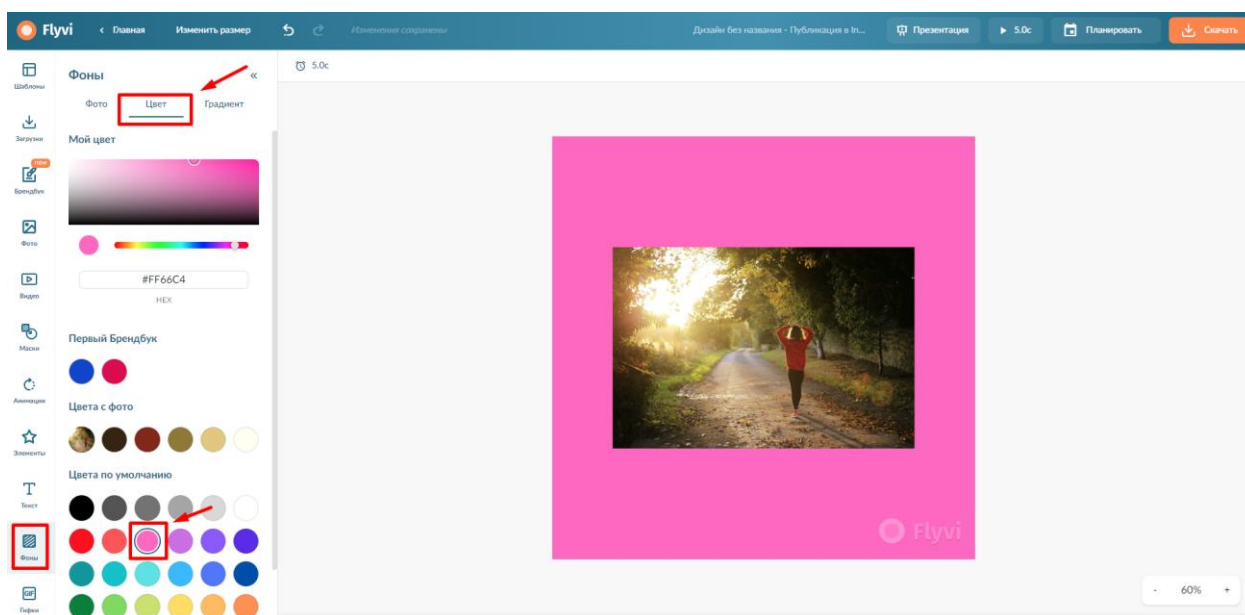


Рис. 73

Для того, чтобы добавить мой цвет для фона на холст, необходимо после клика на иконку «Фоны», нажать на надпись «Цвет», затем выбрать нужный вариант для фона на цветовой палитре. После клика на выбранный цвет он автоматически займет весь холст.

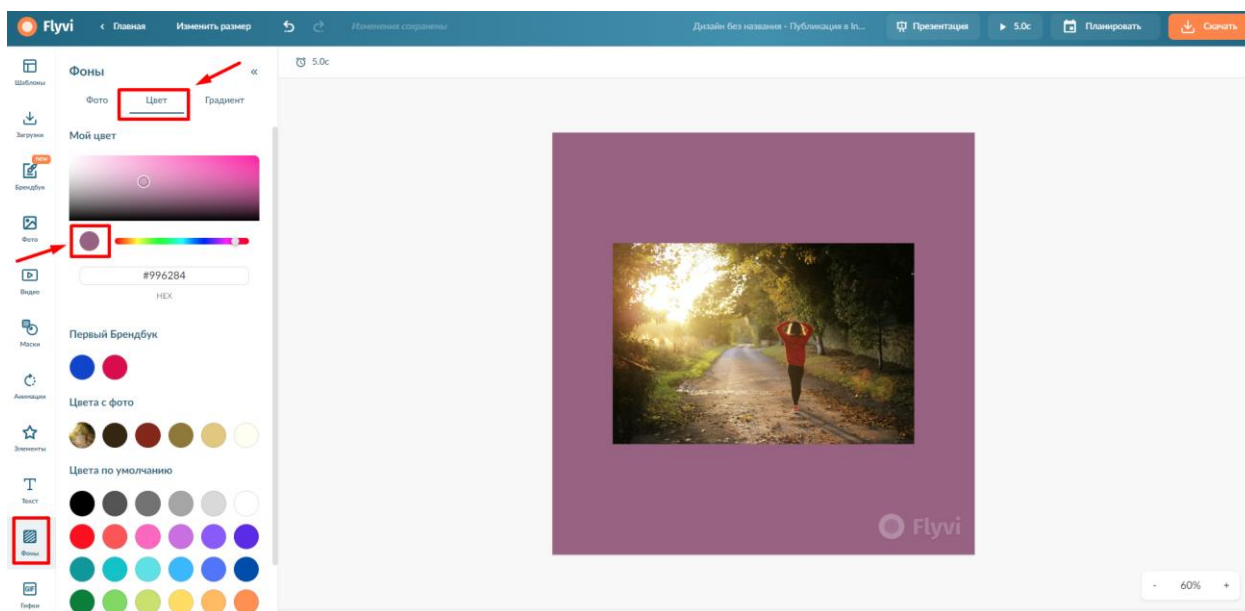


Рис. 74

Для того, чтобы добавить цвет, загруженный в брендбук в качестве фона на холст необходимо кликнуть на надпись «Цвет» и выбрать нужный вариант. После клика на выбранный цвет он автоматически займет весь холст.

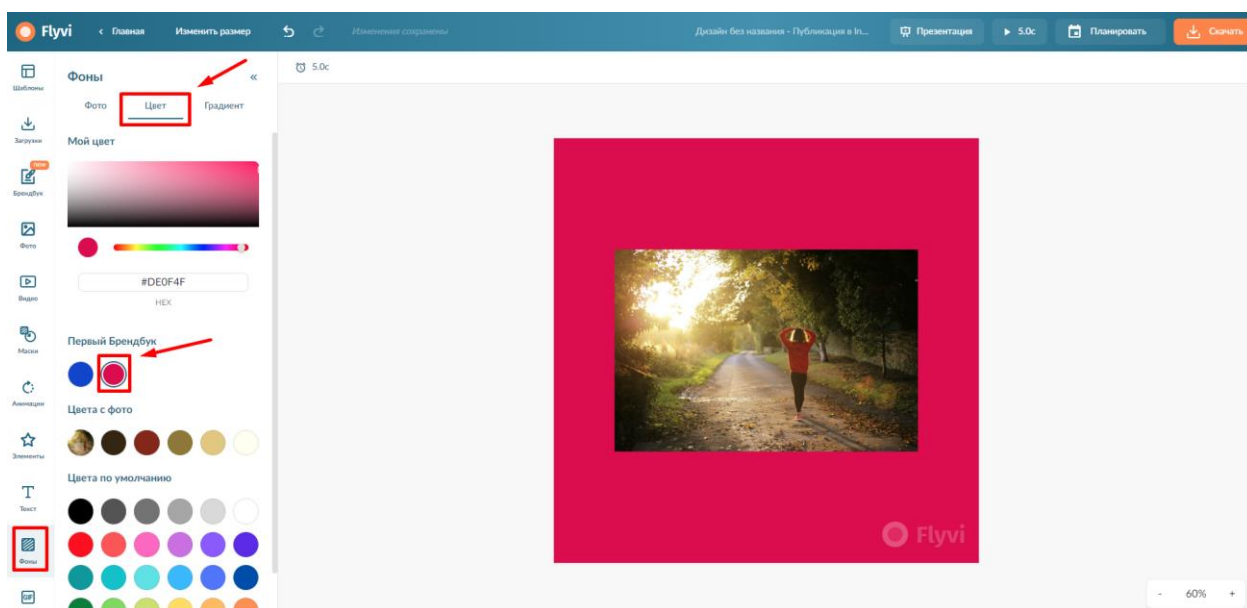


Рис. 75

Для того, чтобы добавить цвет для фона с фото на холст необходимо после клика на иконку «Фоны», нажать на надпись «Цвет», затем выбрать нужный вариант для фона. После клика на выбранный цвет он автоматически займет весь холст.

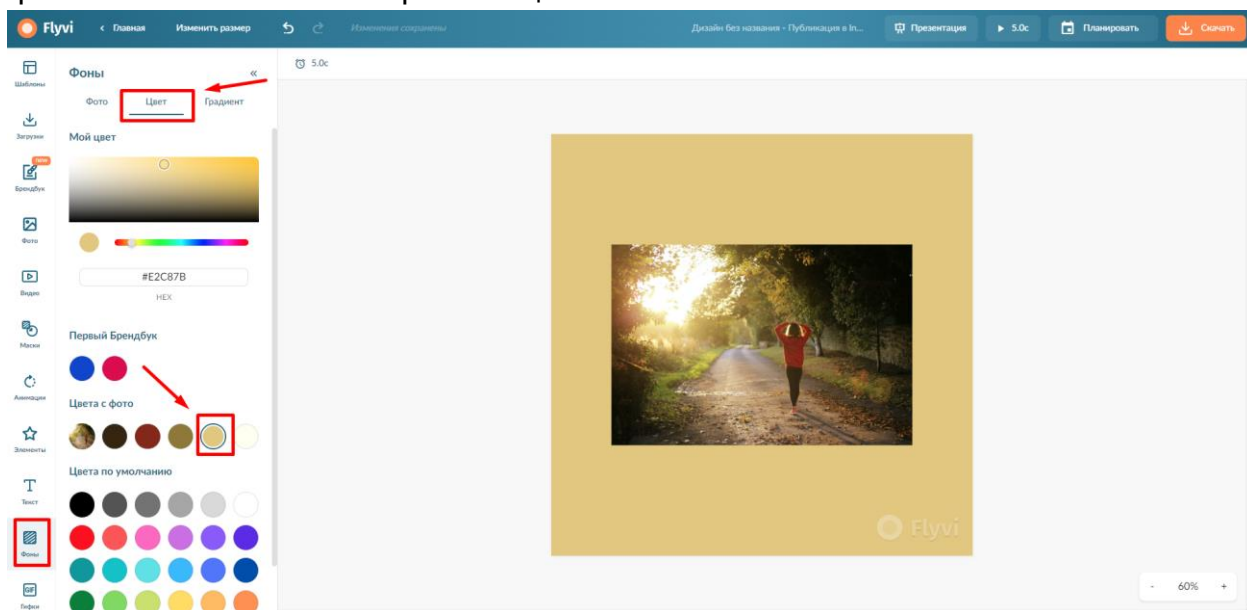


Рис. 76

Для того, чтобы добавить градиент для фона на холст необходимо кликнуть на иконку «Фоны», затем нажать на надпись «Градиент» и выбрать из предложенного списка нужный вариант градиента для фона. После клика на градиент он автоматически займет весь холст.

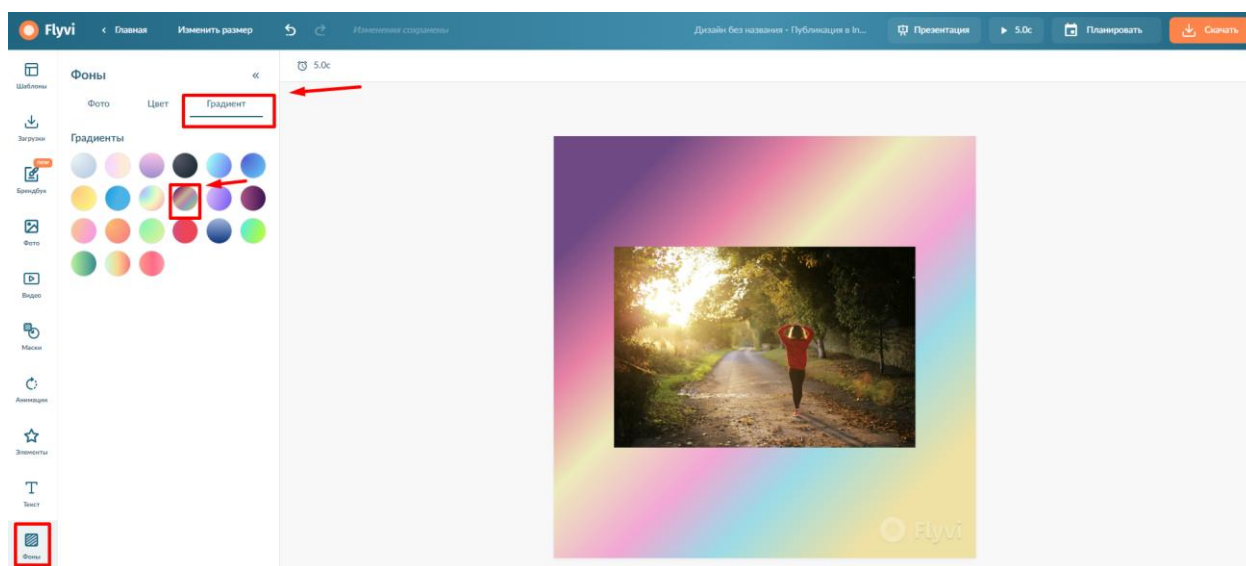


Рис. 77

4.3.9 Гивки

Гивки - динамические декоративные элементы, предназначенные для украшения, создаваемого дизайна.

Для того, чтобы добавить гивки на холст необходимо кликнуть на иконку «Гивки» ввести запрос в поле поиска и выбрать из открывшегося списка нужный вариант.

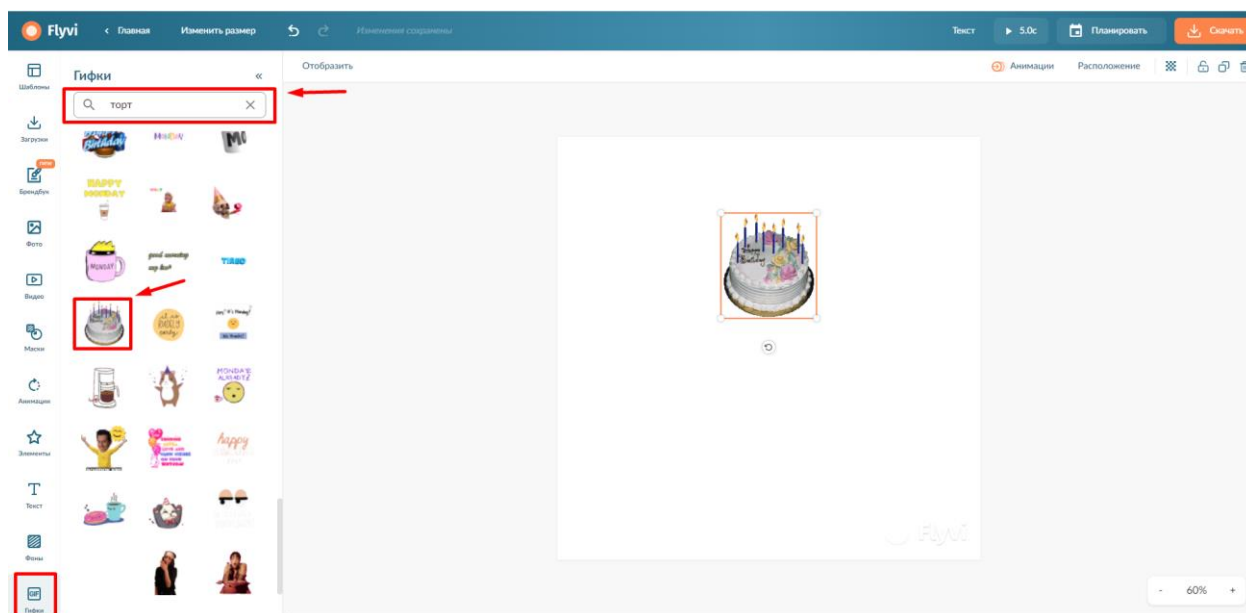


Рис. 78

Для того, чтобы изменить отображения гивки на холсте по вертикали или по горизонтали необходимо кликнуть на надпись «Отобразить» и выбрать из открывшегося списка нужное значение.

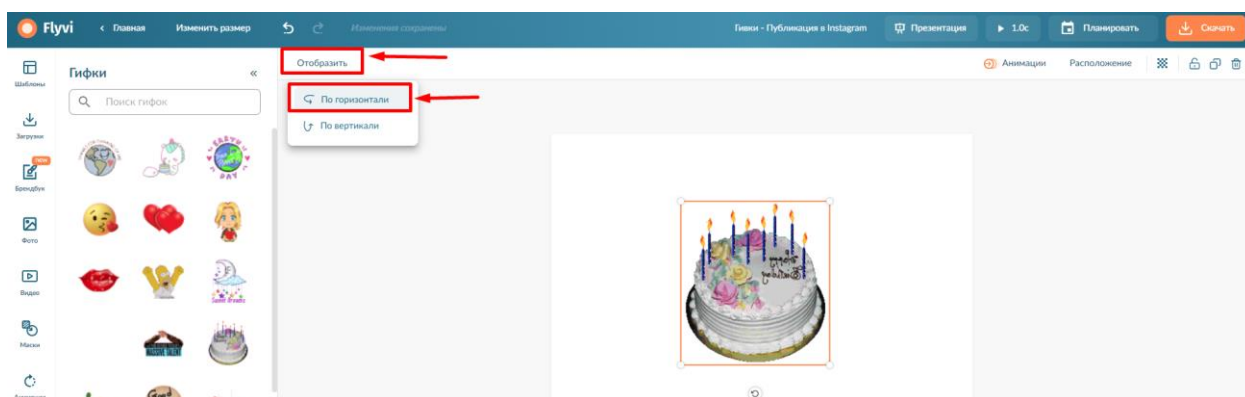


Рис. 79

4.3.10 Загрузки

Вкладка «Загрузки» позволяет сохранить файлы видео и фото с жесткого диска вашего компьютера в графический редактор. Их в дальнейшем можно использовать во всех последующих макетах для создания новых дизайнов.

Для загрузки собственных фото и видео в графический редактор необходимо кликнуть на иконку «Загрузки» нажать на надпись «Изображение» или «Видео», затем кликнуть на кнопку «Загрузить медиа» и в открывшемся диалоговом окне выбрать интересующий файл.

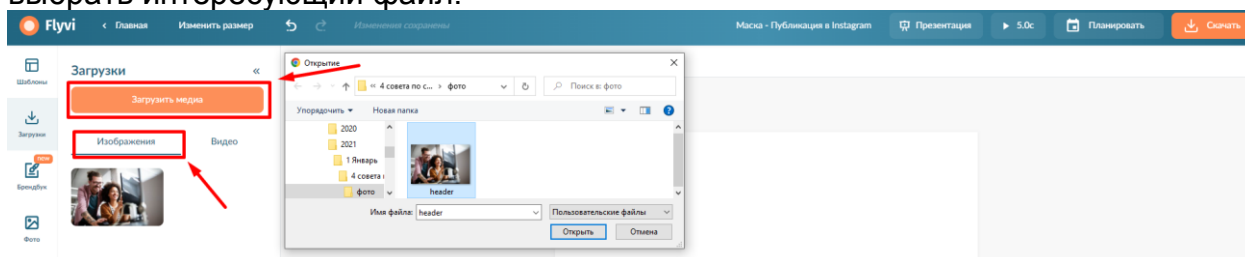


Рис. 80

Для того, чтобы добавить изображение или видео на холст необходимо кликнуть на иконку «Загрузки», затем нажать на надпись «Видео» или «Изображение» и выбрать из открывшегося списка нужный вариант.

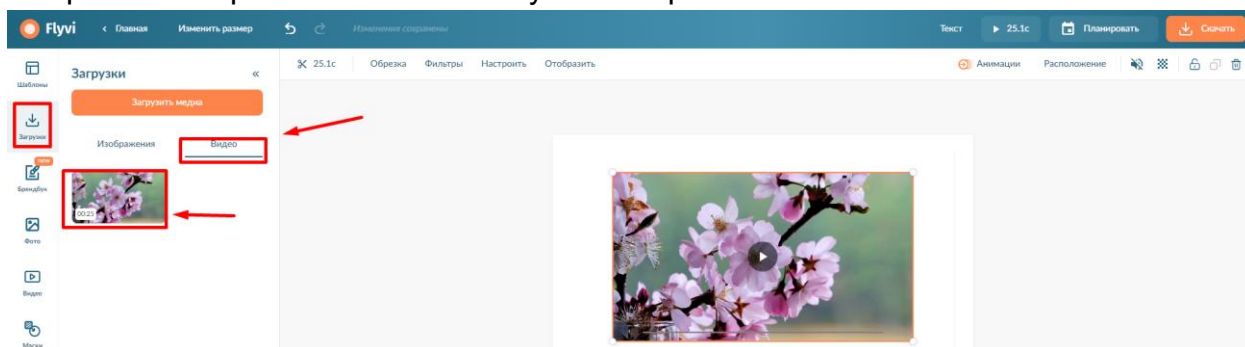


Рис. 81

4.3.11 Брендбук

Раздел брендбук состоит из пяти элементов: логотипы, подборка цветов, элементы, шрифты, фоны.

Для создания брендбука необходимо зайти на главную страницу личного кабинета, затем кликнуть на пункт меню «Брендбук» и на открывшейся странице кликнуть на блок «Создать брендбук»



Рис. 82

После появления на странице пяти блоков: логотипы, цвета, элементы, шрифты и фоны кликаем на них по очереди в область надписи «Добавить» и загружаем файлы с жесткого диска своего компьютера.

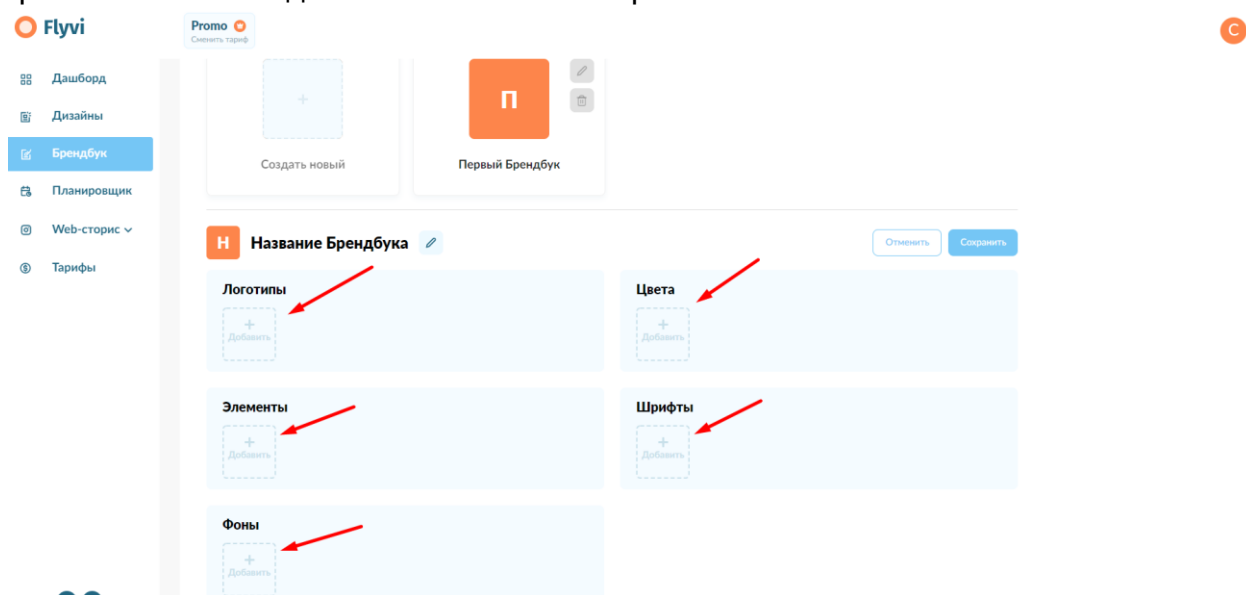


Рис. 83

После завершения загрузки файлов нажимаем на кнопку «Сохранить»

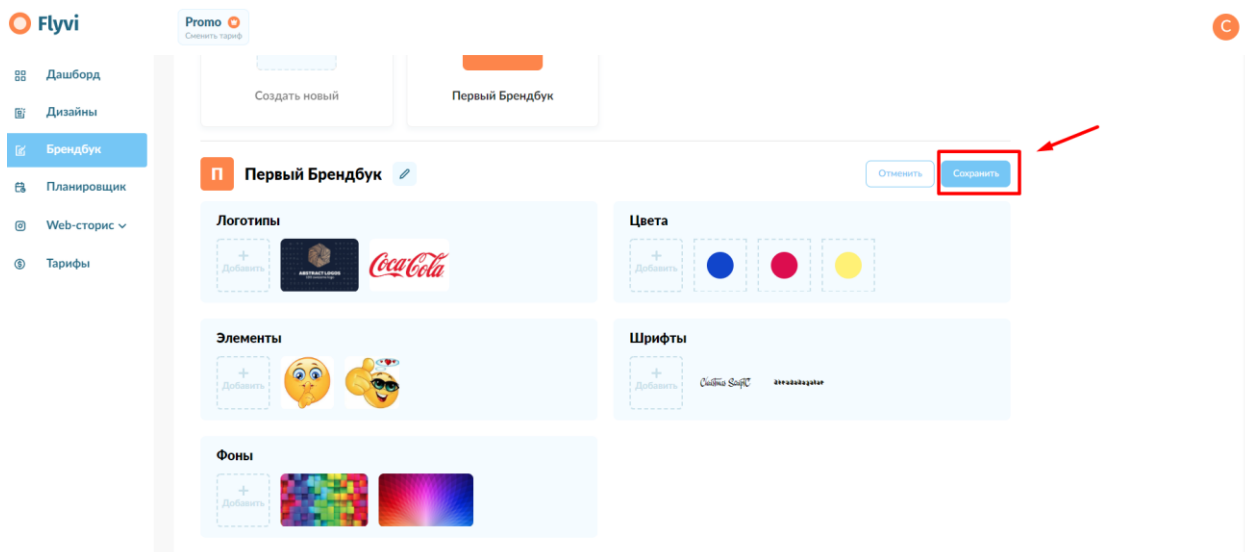


Рис. 84

Элементы, загруженные в брендбук в дальнейшем можно использовать для создания дизайнов.

Цвета, загруженные в брендбук можно применять для текста, фигур и фона. Например:

- Заливка текста (см. рис. 63)
- Цвет текста (см. рис. 60)
- Цвет фигуры (см. рис. 52)
- Цвет фона (см. рис. 75)
- Фото фона (см. рис. 72)

5. Презентация

Для создания «Презентации» необходимо зайти на главную страницу личного кабинета, затем кликнуть на пункт меню «Дизайны» и на открывшейся странице кликнуть на кнопку «Создать дизайн» и выбрать из появившегося списка пункт «Презентация»

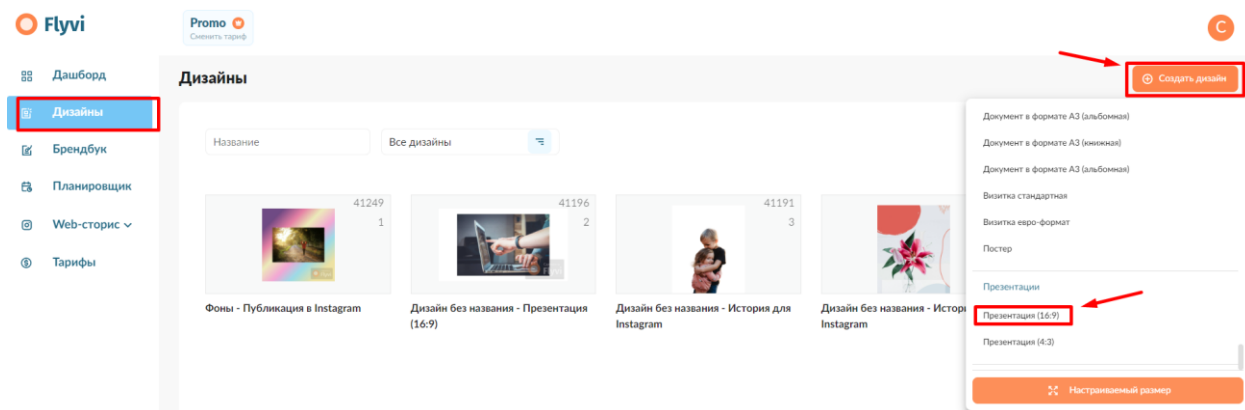


Рис. 85

Дизайн презентации можно создавать на нескольких страницах, используя все доступные элементы левого меню графического редактора.

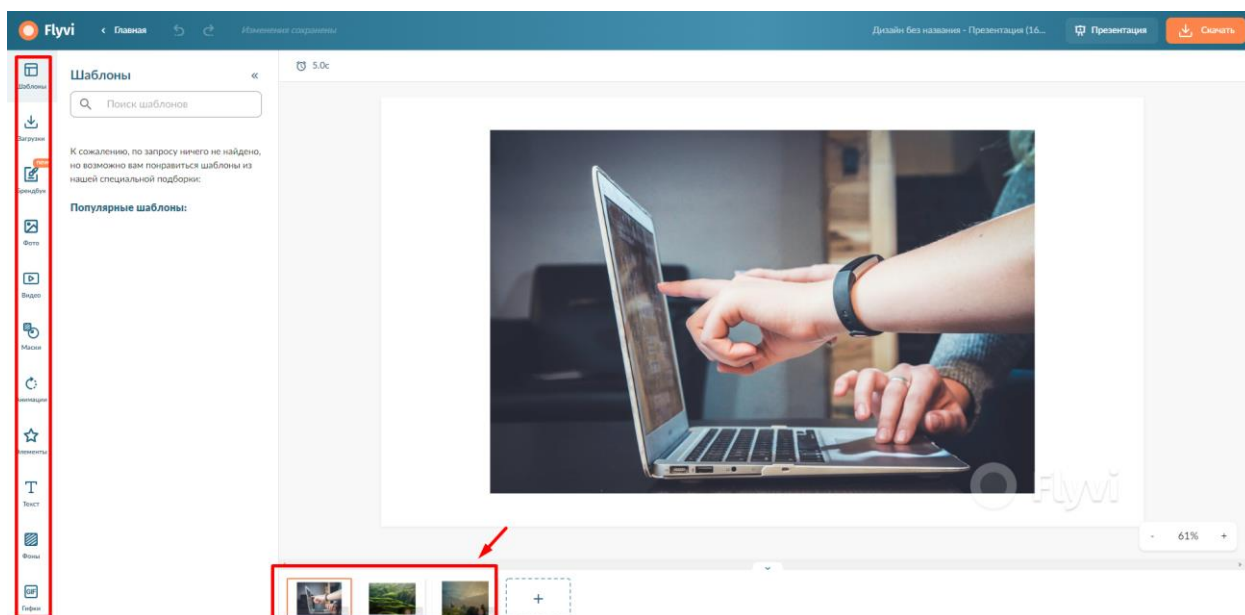


Рис. 86

6. Скачивание

6.1 Скачивание изображения

После завершения работы над дизайном фото в правом верхнем углу редактора нажмите «Скачать», в появившемся окне в поле «Тип файла» выберите один из доступных форматов:

- jpeg, сжимающий фотографию для минимального размера файла;
- png для высокого качества.

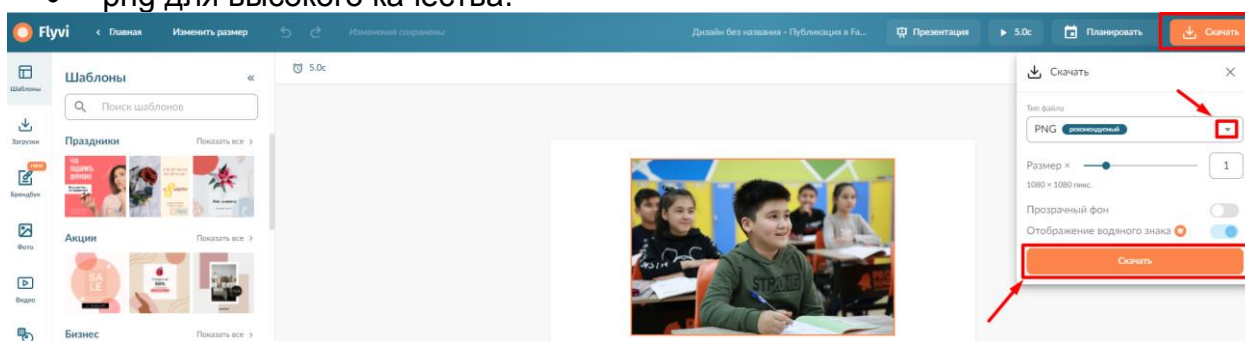


Рис. 87

У выбранного формата изображения можно изменить размер, качество, прозрачность фона и отображение водяного знака. После чего нажмите кнопку «Скачать»

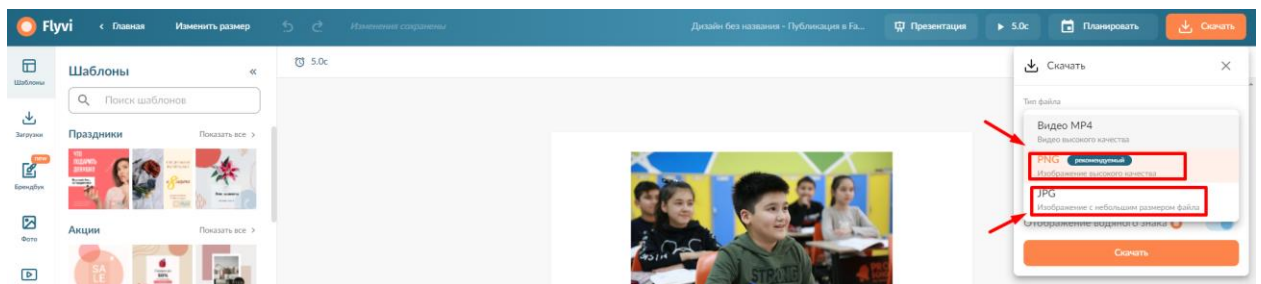


Рис. 88

6.2 Скачивание видео

После завершения работы над редактированием видео в правом верхнем углу редактора нажмите «Скачать» в появившемся окне в поле «Тип файла» выберите один из доступных форматов. В данном случае это формат MP4, после чего нажмите на кнопку «Скачать».

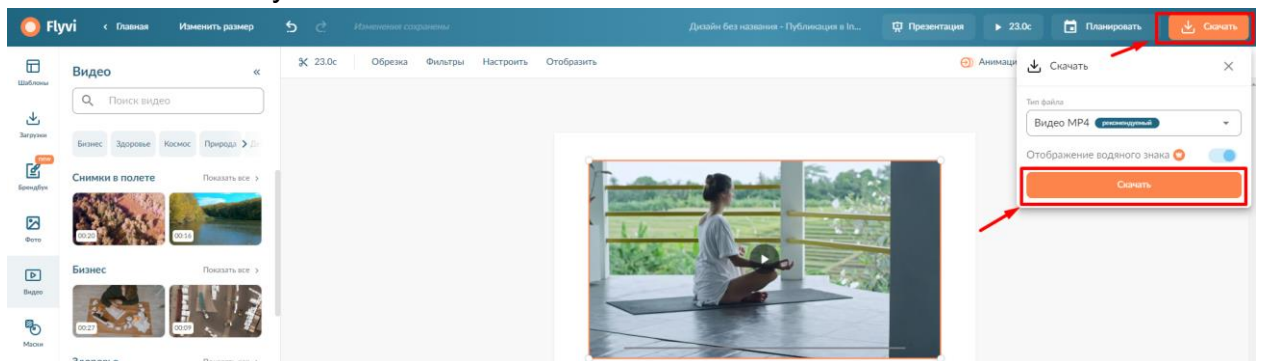


Рис. 89

При необходимости скачивание видео можно отменить. Для этого нужно нажать на иконку «X»

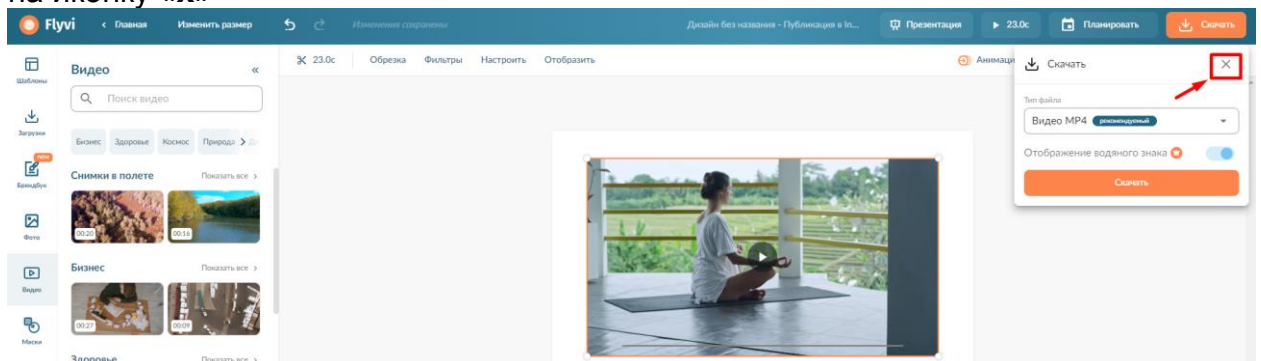


Рис. 90

6.3 Скачивание презентации

После создания дизайна презентации в правом верхнем углу редактора нажмите «Скачать». В открывшемся окне в поле «Тип файла» выберите формат. В данном случае это один доступный формат PDF. Затем выберите номера страниц для скачивания и нажмите на кнопку «Скачать».

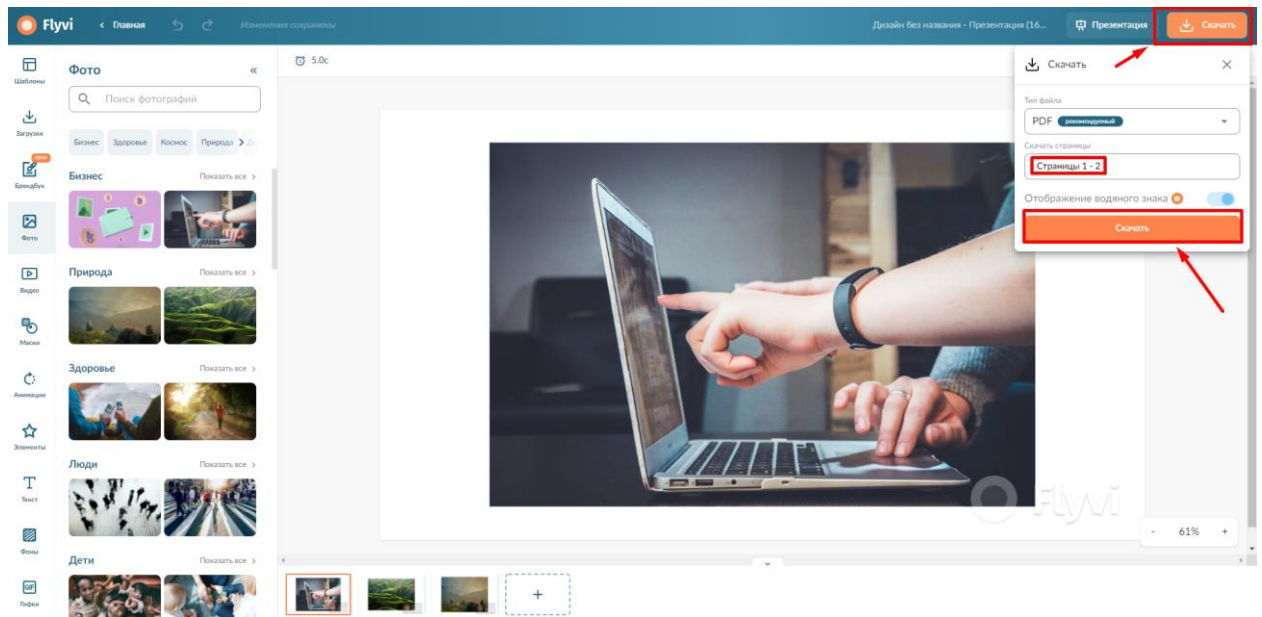


Рис. 91